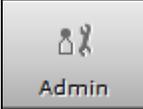


Import von neuen Modulen

Weboberfläche der STARFACE	Menüpunkt "Admin"	Menüpunkt "Module"	Reiter
	 Admin	 Module	Modul-Library

Um ein neues Modul zu importieren muss die Schaltfläche **Modul importieren** unterhalb der aktuellen Modulliste ausgewählt werden.

Modul importieren i

Modul mittels Lizenzschlüssel installieren

Lizenzschlüssel:

Modul mittels Upload installieren

Moduldatei:

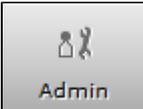
Bei der ersten Importvariante wird der Lizenzschlüssel des neuen Moduls eingetragen und die Moduldaten werden im Hintergrund direkt vom Server der Firma Starface heruntergeladen. Dieses Vorgehen wird nur bei Modulen unterstützt die direkt von der Firma Starface angeboten werden und steht auf Clouds der Firma Starface nicht zur Verfügung.

Bei der zweiten Importvariante wird direkt eine Moduldatei ausgewählt. Diese Moduldatei erhalten Sie direkt vom Ersteller des Moduls und die Datei hat die Endung „zip“ oder „sfm“. Bei lizenzpflichtigen Modulen muss im Nachgang noch der entsprechende Modullizenzschlüssel eingespielt werden, damit das neue Modul genutzt werden kann (siehe auch "[Neue Lizenzen in die STARFACE einspielen](#)").

 **Hinweis:** Beim Import eines bereits vorhandenen Moduls per Dateiuupload, wird dieses unabhängig von der Versionsnummer, durch die hochgeladene Modulversion ersetzt.

Auf Cloudinstanzen der Firma Starface muss die entsprechende sfm-Moduldatei immer manuell heruntergeladen werden (siehe "Module für die STARFACE" unter [Übersicht der STARFACE Downloads](#)) und ausgewählt werden.

Bei lizenzpflichtigen Modulen muss im Nachgang noch der entsprechende Modullizenzschlüssel eingespielt werden, damit das neue Modul genutzt werden kann. Die Modullizenz einspielung kann im Bereich "Lizenzen" der STARFACE vorgenommen werden (siehe auch "[Neue Lizenzen in die STARFACE einspielen](#)").

Weboberfläche der STARFACE	Menüpunkt "Admin"	Menüpunkt "Module"	Reiter
	 Admin	 Module	Modul-Library

Um ein neues Modul zu importieren muss die Schaltfläche **Modul importieren** unterhalb der aktuellen Modulliste ausgewählt werden.

Modul importieren i

Modul mittels Lizenzschlüssel installieren
Lizenzschlüssel:

Modul mittels Upload installieren
Moduldatei:

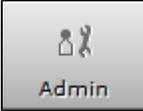
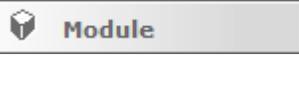
Bei der ersten Importvariante wird der Lizenzschlüssel des neuen Moduls eingetragen und die Moduldaten werden im Hintergrund direkt vom Server der Firma Starface heruntergeladen. Dieses Vorgehen wird nur bei Modulen unterstützt die direkt von der Firma Starface angeboten werden und steht auf Clouds der Firma Starface nicht zur Verfügung.

Bei der zweiten Importvariante wird direkt eine Moduldatei ausgewählt. Diese Moduldatei erhalten Sie direkt vom Ersteller des Moduls und die Datei hat die Endung „zip“ oder „sfm“. Bei lizenzpflichtigen Modulen muss im Nachgang noch der entsprechende Modullizenzschlüssel eingespielt werden, damit das neue Modul genutzt werden kann (siehe auch "[Neue Lizenzen in die STARFACE einspielen](#)").

Hinweis: Beim Import eines bereits vorhandenen Moduls per Dateiapload, wird dieses unabhängig von der Versionsnummer, durch die hochgeladene Modulversion ersetzt.

Auf Cloudinstanzen der Firma Starface muss die entsprechende sfm-Moduldatei immer manuell heruntergeladen werden (siehe "Module für die STARFACE" unter [Übersicht der STARFACE Downloads](#)) und ausgewählt werden.

Bei lizenzpflichtigen Modulen muss im Nachgang noch der entsprechende Modullizenzschlüssel eingespielt werden, damit das neue Modul genutzt werden kann. Die Modullizenzspielerung kann im Bereich "Lizenzen" der STARFACE vorgenommen werden (siehe auch "[Neue Lizenzen in die STARFACE einspielen](#)").

Weboberfläche der STARFACE	Menüpunkt "Admin"	Menüpunkt "Module"	Reiter
	 Admin	 Module	 Modul-Library

Um ein neues Modul zu importieren muss die Schaltfläche unterhalb der aktuellen Modulliste ausgewählt werden.

Modul importieren i

Modul mittels Lizenzschlüssel installieren
Lizenzschlüssel:

Modul mittels Upload installieren
Moduldatei:

Bei der ersten Importvariante wird der Lizenzschlüssel des neuen Moduls eingetragen und die Moduldaten werden im Hintergrund direkt vom Server der Firma Starface heruntergeladen. Dieses Vorgehen wird nur bei Modulen unterstützt die direkt von der Firma Starface angeboten werden und steht auf Clouds der Firma Starface nicht zur Verfügung.

Bei der zweiten Importvariante wird direkt eine Moduldatei ausgewählt. Diese Moduldatei erhalten Sie direkt vom Ersteller des Moduls und die Datei hat die Endung „zip“ oder „sfm“. Bei lizenzpflichtigen Modulen muss im Nachgang noch der entsprechende Modullizenzschlüssel eingespielt werden, damit das neue Modul genutzt werden kann (siehe auch "[Neue Lizenzen in die STARFACE einspielen](#)").



Hinweis: Beim Import eines bereits vorhandenen Moduls per Dateiupload, wird dieses unabhängig von der Versionsnummer, durch die hochgeladene Modulversion ersetzt.

Auf Cloudinstanzen der Firma Starface muss die entsprechende sfm-Moduldatei immer manuell heruntergeladen werden (siehe "Module für die STARFACE" unter [Übersicht der STARFACE Downloads](#)) und ausgewählt werden.

Bei lizenzpflichtigen Modulen muss im Nachgang noch der entsprechende Modullizenzschlüssel eingespielt werden, damit das neue Modul genutzt werden kann. Die Modullizenzspielerung kann im Bereich "Lizenzen" der STARFACE vorgenommen werden (siehe auch "[Neue Lizenzen in die STARFACE einspielen](#)").

Weboberfläche der STARFACE	Menüpunkt "Admin"	Menüpunkt "Module"	Reiter
	 Admin	 Module	Modul-Library

Um ein neues Modul zu importieren muss die Schaltfläche **Modul importieren** unterhalb der aktuellen Modulliste ausgewählt werden.

Modul importieren i

Modul mittels Lizenzschlüssel installieren

Lizenzschlüssel:

Modul mittels Upload installieren

Moduldatei:

Bei der ersten Importvariante wird der Lizenzschlüssel des neuen Moduls eingetragen und die Moduldaten werden im Hintergrund direkt vom Server der Firma Starface heruntergeladen. Dieses Vorgehen wird nur bei Modulen unterstützt die direkt von der Firma Starface angeboten werden und steht auf Clouds der Firma Starface nicht zur Verfügung.

Bei der zweiten Importvariante wird direkt eine Moduldatei ausgewählt. Diese Moduldatei erhalten Sie direkt vom Ersteller des Moduls und die Datei hat die Endung „zip“ oder „sfm“. Bei lizenzpflichtigen Modulen muss im Nachgang noch der entsprechende Modullizenzschlüssel eingespielt werden, damit das neue Modul genutzt werden kann (siehe auch "[Neue Lizenzen in die STARFACE einspielen](#)").



Hinweis: Beim Import eines bereits vorhandenen Moduls per Dateiupload, wird dieses unabhängig von der Versionsnummer, durch die hochgeladene Modulversion ersetzt.

Auf Cloudinstanzen der Firma Starface muss die entsprechende sfm-Moduldatei immer manuell heruntergeladen werden (siehe "Module für die STARFACE" unter [Übersicht der STARFACE Downloads](#)) und ausgewählt werden.

Bei lizenzpflichtigen Modulen muss im Nachgang noch der entsprechende Modullizenzschlüssel eingespielt werden, damit das neue Modul genutzt werden kann. Die Modullizenzspielerung kann im Bereich "Lizenzen" der STARFACE vorgenommen werden (siehe auch "[Neue Lizenzen in die STARFACE einspielen](#)").

Die Dokumentation für die abgekündigten Versionen der STARFACE finden sich in unserem Archiv:

[Link zum Archiv](#)