

Accounts, Nutzer und Gruppen im Module Designer

Eine der wichtigsten Komponenten der STARFACE ist das Nutzersystem. Die meisten Funktionen basieren darauf, dass sie von Nutzern oder für Nutzer ausgeführt werden. Daher besteht auch im Modulsystem der Bedarf mit Nutzern zu arbeiten.

Des Weiteren existiert die Möglichkeit Nutzer in Gruppen zu arrangieren. Primär wird dies verwendet, um mehrere Nutzer über definierte Klingelstrategien zu rufen und die Gruppenrufnummern an Nutzer zu vererben. In diesem Tutorial behandeln wir einige Komponenten, die sich mit Nutzern und Gruppen beschäftigen.

Variablentypen

Der STARFACE Module Designer enthält drei verschiedene Variablentypen, für Nutzer, Gruppen und Accounts.

STARFACE_Account	Kann Nutzer oder Gruppe enthalten
STARFACE_User	Enthält einen Nutzer
STARFACE_Group	Enthält eine Gruppe

Die Variablentypen für Nutzer und Gruppen sind vererbt vom Account, daher kann eine Variable vom Typ Account in die zwei anderen Typen umgewandelt werden.

Komponenten zum Auslesen von Accounts

isUser

Mit dieser Komponente kann getestet werden, ob der übergebene Account ein Nutzer ist. Zusätzlich gibt die Komponente einen User zurück, welcher im weiteren Ablauf des Modules verwendet werden kann. Die Komponente befindet sich im Bereich *STARFACE Entities*.

Eigenschaften der Komponente:

- Account ID*: Der zu prüfende Account

Rückgabe der Komponente:

- isUser*: Rückgabe, ob der Account ein Nutzer ist
- User*: Rückgabe des Nutzers als *STARFACE_User*

Variables to configure:

Account ID

Return values (optional):

IsUser

User

isGroup

Mit dieser Komponente kann getestet werden, ob der übergebene Account eine Gruppe ist. Zusätzlich gibt die Komponente eine Gruppe zurück, welcher im weiteren Ablauf des Modules verwendet werden kann. Die Komponente befindet sich im Bereich *STARFACE Entities*.

Eigenschaften der Komponente:

- Account ID*: Der zu prüfende Account

Rückgabe der Komponente:

- isGroup*: Rückgabe, ob der Account eine Gruppe ist
- Group*: Rückgabe der Gruppe als *STARFACE_Group*

Variables to configure:

Account ID

Return values (optional):

IsGroup

Group

Komponenten zum Auslesen von Benutzer- oder Gruppendaten

ResolveUserData

Mit dieser Komponente können verschiedenste Informationen aus einer Nutzervariable ausgelesen werden. Falls der übergebene *User* nicht mehr auf dem System existiert, bleiben alle Rückgabefelder leer. Die Komponente befindet sich im Bereich *STARFACE Entities*.

Eigenschaften der Komponente:

- User: Der auszulesende Nutzeraccount

Rückgabe der Komponente:

- First Name: Vorname des Nutzers
- Last Name: Nachname des Nutzers
- E-mail address: E-Mail Adresse des Nutzers
- Phone number: Primäre Rufnummer des Nutzers
- Phone device: Primäres Endgerät des Nutzers
- Login Id: Die Login Id (Benutzername) des Nutzers

▼ Variables to configure:	
User	<input type="radio"/> <input type="text"/> <input checked="" type="radio"/> <input type="text"/>

▼ Return values (optional):	
First Name	<input type="text" value="_firstName"/>
Last Name	<input type="text" value="_familyName"/>
E-mail address	<input type="text" value="_email"/>
Phone number	<input type="text" value="_primaryCallNu..."/>
Phone device	<input type="text" value="_primaryPhone..."/>
Login Id	<input type="text" value="_loginId"/>

ResolveGroupData

Mit dieser Komponente können verschiedenste Informationen aus einer Gruppenvariable ausgelesen werden. Falls die übergebene Gruppe nicht mehr auf dem System existiert, bleiben alle Rückgabefelder leer. Die Komponente befindet sich im Bereich *STARFACE Entities*.

Eigenschaften der Komponente:

- Group: Die auszulesende Gruppe

Rückgabe der Komponente:

- Description: Bezeichnung der Gruppe
- Size: Anzahl der aktuellen Teilnehmer in der Gruppe
- Phone number: Primäre Rufnummer des Nutzers
- Login ID: E-Mail Adresse des Nutzers

▼ Variables to configure:	
Group	<input type="radio"/> <input type="text"/> <input checked="" type="radio"/> <input type="text"/>

▼ Return values (optional):	
Description	<input type="text" value="_description"/>
Size	<input type="text" value="_size"/>
Phone number	<input type="text" value="_primaryCallNu..."/>
Login ID	<input type="text" value="_loginId"/>

Verwendung von Nutzern und Gruppen in der GUI

UserSelection: Ermöglicht die Auswahl eines Nutzers

GroupSelection: Auswahl einer einer Gruppe in der GUI