

Lobby von STARFACE NEON

In der Lobby von STARFACE NEON können die verschiedenen Einstellungen für die Erstellung eines Meetings getroffen werden. Auch werden hier die Kamera- und Audioeinstellungen konfiguriert. Da sich die Ansicht und Konfigurationsmöglichkeiten für einen Moderator und einen normalen Teilnehmer leicht unterscheiden gibt es in der Dokumentation zwei Abschnitte:

- [Lobby als Moderator](#)
- [Lobby als Teilnehmer](#)
- [Zugriff mit einem nicht unterstützten Browser](#)

Lobby als Moderator

Meeting starten

NEON Meeting



Bitte geben Sie Ihren Namen ein.

Anna

☐ Meeting-Passwort setzen

qT90lyT240

Meeting starten

Der im Meeting angezeigte Namen wird in dem Eingabefeld "Ihr Name" festgelegt. Über die Checkbox „Meeting-Passwort setzen“ kann ein Moderator beim Erstellen eines Meetings ein Passwort für das Meeting vergeben. Es kann dabei das automatisch generierte Passwort verwendet werden oder es kann selbst ein Passwort vergeben werden.

Sobald die Schaltfläche „Meeting starten“ gedrückt wurde ist das Meeting aktiv.



Hinweis: Es ist zu beachten, dass erst nach dem Starten des Meetings durch den Moderator der Link zum Einladen der anderen Teilnehmer generiert wird.

Es stehen die folgenden Schaltflächen zur Verfügung:

Schaltfläche	Beschreibung
	Mit eingeschaltetem Mikrofon beitreten
	Mit ausgeschaltetem Mikrofon beitreten
	Mit eingeschalteter Kamera beitreten
	Mit ausgeschalteter Kamera beitreten
	Mit aktivierter Hintergrund-Unschärfe beitreten
	Ohne aktivierte Hintergrund-Unschärfe beitreten
	Einstellungen öffnen


In den Einstellungen werden die Ein- bzw. Ausgabegeräte, die für die Konferenz genutzt werden sollen konfiguriert:

- Kamera
- Mikrofone
- Lautsprecher





Kamera- und Audioeinstellungen



Kamera

 FaceTime HD Camera

Mikrofon

 Standard - Internal Microphone (Built-in) 

Lautsprecher

 Standard - Internal Speakers (Built-in) 

[Testton abspielen](#)

Erweiterte Einstellungen

- ☐ Mikrofone aller Teilnehmer zu Beginn stumm schalten
- ☐ Kameras aller Teilnehmer zu Beginn ausschalten

Übernehmen

Übernehmen

Über die gleichnamige Schaltfläche kann ein Testton abgespielt werden, um zu testen, ob das richtige Gerät für die Audioausgabe ausgewählt worden ist. Unter der Überschrift „Erweiterte Einstellungen“ kann konfiguriert werden, dass die Mikrofone und/oder Kameras der Teilnehmer zum Start des Meetings deaktiviert sind. Die Mikrofone bzw. Kameras können später im Meeting wieder aktiviert werden.

Erweiterte Einstellungen ▼

- ☐ Mikrofone aller Teilnehmer zu Beginn stumm schalten
- ☐ Kameras aller Teilnehmer zu Beginn ausschalten

Lobby als Teilnehmer

Der im Meeting angezeigte Name wird in dem Eingabefeld "Ihr Name" festgelegt.

Meeting beitreten

NEON Meeting



Bitte geben Sie Ihren Namen ein.

Anna

Bitte geben Sie das Passwort ein.

Passwort


Meeting beitreten

Wurde durch den Moderator ein Passwort für das Meeting vergeben, muss dieses ebenfalls an dieser Stelle eingegeben werden.




Kamera- und Audioeinstellungen

Kamera

 FaceTime HD Camera

Mikrofon

 Standard - Bose Revolve SoundLink (Bluetooth) 

Lautsprecher

 Standard - Bose Revolve SoundLink (Bluetooth) 

[Testton abspielen](#)

Übernehmen

Es stehen die folgenden Schaltflächen zur Verfügung:

Schaltfläche	Beschreibung
--------------	--------------


	Mit eingeschaltetem Mikrofon beitreten
	Mit ausgeschaltetem Mikrofon beitreten
	Mit eingeschalteter Kamera beitreten
	Mit ausgeschalteter Kamera beitreten
	Mit aktivierter Hintergrund-Unschärfe beitreten
	Ohne aktivierte Hintergrund-Unschärfe beitreten
	Einstellungen öffnen

In den Einstellungen werden die Ein- bzw. Ausgabegeräte, die für die Konferenz genutzt werden sollen konfiguriert:

- Kamera
- Mikrofone
- Lautsprecher

Über die gleichnamige Schaltfläche kann ein Testton abgespielt werden um zu testen ob das richtige Gerät für die Audioausgabe ausgewählt worden ist.

Dabei ist zu beachten, dass bereits sehr häufig vor der Namenseingabe des Moderators der genutzte Browser einen Dialog anzeigt und abfragt welche Ein- bzw. Ausgabegeräte für das Meeting genutzt werden sollen.




Soll **meeting.starface-neon.com** auf Ihr Mikrofon zugreifen dürfen?

Zugriff auf folgendes Mikrofon erlauben:

Kopfhörermikrofon (Jabra PRO 9450) ▼

Erlauben
Nicht erlauben



Soll **meeting.starface-neon.com** auf Ihre Kamera zugreifen dürfen?

Zugriff auf folgende Kamera erlauben:

Microsoft® LifeCam HD-3000 ▼

Erlauben
Nicht erlauben

Der Zugriff auf die Kamera oder das Mikrofon muss an dieser Stelle zwingend erlaubt werden um den vollen Funktionsumfang von STARFACE NEON nutzen zu können. Durch die Auswahl der Schaltfläche „Meeting beitreten“ wird das bestehende Meeting betreten.

Zugriff mit einem nicht unterstützten Browser

Wird ein nicht unterstützter Browser genutzt, um z.B. den Link aus einer Einladungsmail von STARFACE NEON zu öffnen, wird der folgende Dialog angezeigt:

Am Meeting teilnehmen

1. STARFACE NEON herunterladen

Windows

2. Datei öffnen und STARFACE NEON ausführen

3. Meeting-ID 57422689 eingeben

[Meeting-ID kopieren](#)

Mit Chrome ab Version 77 oder Edge ab Version 80 können Sie STARFACE NEON Meetings direkt im Browser starten.

[Trotzdem in diesem Browser fortfahren](#)

?

In dem Drop-Down-Menü ist vorab das erkannte Betriebssystem ausgewählt mit dem STARFACE NEON genutzt werden soll. Falls notwendig kann das genutzte Betriebssystem angepasst werden. Die heruntergeladene Datei wird in dem Verzeichnis gespeichert, das im Browser als Standardablageort konfiguriert ist und kann dort ausgeführt werden um STARFACE NEON zu nutzen.

Es muss beachtet werden, dass verschiedene Sicherheitssysteme wie z.B. Virens Scanner oder Firewalls das Herunterladen der Datei unterbinden können. In diesem Fall muss für das jeweilige Sicherheitssystem eine Ausnahme eingerichtet werden.

Es kann alternativ auch die Option „Trotzdem in diesem Browser fortfahren“ ausgewählt werden, wobei es hier zu Einschränkungen in der Bedienbarkeit kommen kann, wenn die heruntergeladene Datei nicht genutzt wird.



Hinweis: Die heruntergeladene Datei funktioniert immer nur einmalig für das jeweilige Meeting und muss bei jedem neuen Meeting wieder heruntergeladen werden.