

Modul "Call-Hunting-Hotline" konfigurieren

Dieses kostenpflichtige Modul bietet die Möglichkeit, eine interne oder externe Hotlinenummer zu konfigurieren. Bei einem eingehenden Ruf auf diese Rufnummer, wird mit der Klingelstrategie „Call Hunting“ versucht die hinterlegten Zielrufnummern zu erreichen.

Reiter "Allgemein"

Die in dem Reiter **Allgemein** aufgeführten Informationen werden in der Dokumentation [Logging der Module](#) beschrieben.

Modul-Konfiguration: Test - Call-Hunting-Hotline

Allgemein | Rufnummern | Einstellungen | Ansagen

Name: Beschreibung:

Log-Datei i

Log-Level: Zeilen:

Die Log-Datei für dieses Modul enthält keinen Eintrag.

Reiter "Rufnummern"

In dem Reiter **Rufnummern** werden der Modulkonfiguration interne und externe Rufnummern zugewiesen. Über die zugewiesenen Rufnummern ist das Modul zukünftig erreichbar. Die Zuweisung erfolgt über die Schaltflächen oder .

Modul-Konfiguration: Test - Call-Hunting-Hotline

Allgemein **Rufnummern** Einstellungen Ansagen

Nummer

21	X
+49 111 77889921	X

+

Neue Rufnummer Speichern Übernehmen Abbrechen

Reiter "Einstellungen"

Im diesem Reiter stehen die folgenden Konfigurationsmöglichkeiten zur Verfügung:

Modul-Konfiguration: Test - Call-Hunting-Hotline

Allgemein
Rufnummern
Einstellungen
Ansagen

PIN Einstellungen

PIN verwenden:

Maximale PIN-Länge:

Eingabeversuche:

PINS:

X
+

Bei fehlgeschlagener Anmeldung:

Mailbox Nr.:

Zielrufnummern Einstellungen

Zielrufnummern: +

Klingeldauer:

Bei Misserfolg:

Mailbox Nr.:

Geben Sie hier die Nummer ein, die auf den angerufenen Endgeräte angezeigt werden soll.

Anruferdaten verwenden:

Angezeigte Nummer:

Speichern
Übernehmen
Abbrechen

PIN verwenden: Wird diese Checkbox aktiviert muss der Anrufer eine PIN eingeben, um in die Hotline zu kommen. Die Eingabe der PIN muss vom Anrufer mit # bestätigt werden.

Maximale PIN-Länge: In diesem Drop-Down-Menü wird festgelegt, wie lang die zu konfigurierenden PINs maximal sein dürfen.

Eingabeversuche: In diesem Drop-Down-Menü wird konfiguriert, nach wie vielen falschen Eingaben einer PIN der Anruf abgebrochen bzw. an eine Voicemailbox weitergeleitet wird.

PINS: An dieser Stelle können die PINs konfiguriert werden die ein Anrufer eingeben muss. Die PINs dürfen nur aus Ziffern bestehen und es muss die maximale PIN-Länge beachtet werden.



Hinweis: Die verwendeten PINs dürfen nicht mit der Ziffer "0" beginnen.

Bei fehlgeschlagener Anmeldung: In diesem Drop-Down-Menü wird konfiguriert, ob ein Anrufer nach der fehlgeschlagenen Anmeldung via PIN auf eine Voicemailbox weitergeleitet (Option = Mailbox) wird oder ob der Anruf beendet wird (Option = Hangup).

Mailbox Nr.: In diesem Eingabefeld kann die Nummer einer Voicemailbox hinterlegt werden, auf welche der Anruf umgeleitet wird, nach der fehlgeschlagenen Anmeldung an der Hotline. Die Nummer der Voicemailboxen findet sich in der [Übersicht der vorhandenen Voicemailboxen](#) und muss mit *9 eingegeben werden (z.B. *91581).

Zielrufnummern: An dieser Stelle werden die Telefonnummern der Hotline konfiguriert. Der eingehende Ruf wird nur an jeweils eine Nummer gleichzeitig weitergegeben und jede Nummer wird nur einmal gerufen. Wird das Gespräch nicht innerhalb der konfigurierten Klingeldauer von dieser Telefonnummer angenommen, wird der Ruf an die nächste Telefonnummer weitergegeben usw.. Die Reihenfolge des Call-Hunting entspricht immer der Reihenfolge in der Liste der Telefonnummern.

Werden externe Rufnummern eingetragen sollten diese immer vollqualifiziert angegeben werden (z.B. 004972155443322).

Klingeldauer: In diesem Eingabefeld wird konfiguriert wie lange in Sekunden bei jeder Telefonnummer gewartet bis der Ruf angenommen wird. Wird ein eingehender Ruf nicht angenommen, wird es bei der nächsten eingetragenen Telefonnummer aus der Liste versucht wird.



Hinweis: Es wird maximal 45 Sekunden lang versucht eine Telefonnummer zu erreichen, auch wenn eine längere Klingeldauer eingetragen worden ist.

Bei Misserfolg: In diesem Drop-Down-Menü wird konfiguriert, was mit einem Ruf geschieht der von keiner der konfigurierten Telefonnummern angenommen worden ist. Der Ruf kann entweder auf eine Voicemailbox weitergeleitet werden (Option = Mailbox) oder beendet werden (Option = Hangup).

Mailbox Nr.: In diesem Eingabefeld kann die Nummer einer Voicemailbox hinterlegt werden, auf welche der Anruf umgeleitet wird, wenn der Ruf von keiner Telefonnummer angenommen worden ist. Die Nummer der Voicemailboxen findet sich in der [Übersicht der vorhandenen Voicemailboxen](#) und muss mit *9 eingegeben werden (z.B. *91581).

Anruferdaten verwenden: Wird diese Checkbox aktiviert sieht die Zielrufnummer in der Hotline, die Rufnummer des Anrufers der die Hotline angerufen hat. Es muss bei externen Zielrufnummern auch das Routing auf der STARFACE beachtet werden (siehe [Routing auf der STARFACE konfigurieren](#)) und die Funktionalität "CLIP No Screening" muss bei der genutzten Leitung vorhanden sein.

Angezeigte Nummer: Eine in diesem Feld eingetragene Rufnummer wird der Zielrufnummer in der Hotline angezeigt, wenn die Checkbox "Anruferdaten verwenden" nicht ausgewählt worden ist. Die hier eingetragene Rufnummer muss vollqualifiziert angegeben werden (z.B. 004972155443322). Es muss bei externen Zielrufnummern auch das Routing auf der STARFACE beachtet werden (siehe [Routing auf der STARFACE konfigurieren](#)) und die Funktionalität "CLIP No Screening" muss bei der genutzten Leitung vorhanden sein.



Hinweis: Wird weder die Option "Anruferdaten verwenden" oder "Angezeigte Nummer" aktiviert, werden die Rufe als "Anonym" signalisiert.

Reiter "Ansagen"

In diesem Reiter stehen die folgenden Konfigurationsmöglichkeiten zur Verfügung:

Modul-Konfiguration: Test - Call-Hunting-Hotline	
<div style="display: flex; justify-content: space-between; border-bottom: 1px solid black;"> Allgemein Rufnummern Einstellungen Ansagen </div>	
Willkommensansage	
Willkommensansage abspielen	<input checked="" type="checkbox"/> i
Ansage zur Pinabfrage	
Eigene Ansage zur Pinabfrage verwenden:	<input type="checkbox"/> i
Eigene Ansage zur Pinabfrage:	<div style="display: flex; align-items: center;"> <input type="text" value="Keine Datei ausgew..."/> <input type="button" value="Durchsuchen..."/> <input type="button" value="Datei hochladen"/> </div> <p style="margin-left: 20px;">[Pin Audio.wav]</p>
Hotline-Ansage	
Eigene Hotline-Ansage verwenden:	<input type="checkbox"/> i
Eigene Hotline-Ansage:	<div style="display: flex; align-items: center;"> <input type="text" value="Keine Datei ausgew..."/> <input type="button" value="Durchsuchen..."/> <input type="button" value="Datei hochladen"/> </div> <p style="margin-left: 20px;">[Test Ansage.wav]</p>
Music on Hold Klasse	<input type="text" value="default"/>
Mailbox-Ansage	
Eigene Mailbox-Ansage verwenden	<input type="checkbox"/> i
Eigene Mailbox-Ansage:	<div style="display: flex; align-items: center;"> <input type="text" value="Keine Datei ausgew..."/> <input type="button" value="Durchsuchen..."/> <input type="button" value="Datei hochladen"/> </div>
<input type="button" value="Speichern"/> <input type="button" value="Übernehmen"/> <input type="button" value="Abbrechen"/>	

Willkommensansage abspielen: Wird diese Checkbox aktiviert, wird für den Anrufer eine Willkommensansage abgespielt.

Unter der Überschrift "Ansage vor Pinabfrage" kann via Checkbox konfiguriert werden, ob eine selbst erstellte Ansage für den Anrufer vor der Pinabfrage abgespielt wird oder die kurze Standardansage des Moduls abgespielt wird. Ist die Checkbox ausgewählt, muss eine eigene Audiodatei vom Typ „wav“ (maximal 30MB, mono, 8kHz, 16 bit, PCM) über die entsprechenden Schaltflächen ausgewählt und hochgeladen werden. Es ist zu beachten das die Audiodatei immer vollständig abgespielt wird und erst danach die Eingabe der PIN möglich ist.

Unter der Überschrift "Eigene Hotline-Ansage verwenden" kann via Checkbox konfiguriert werden, ob eine selbst erstellte Ansage für den Anrufer abgespielt wird bevor versucht wird die konfigurierten Rufnummern zu erreichen oder die kurze Standardansage des Moduls abgespielt wird. Ist die Checkbox ausgewählt, muss eine eigene Audiodatei vom Typ „wav“ (maximal 30MB, mono, 8kHz, 16 bit, PCM) über die entsprechenden Schaltflächen ausgewählt und hochgeladen werden. Es ist zu beachten das die Audiodatei immer vollständig abgespielt wird und erst danach das Call Hunting beginnt.

In dem Eingabefeld "Music on Hold Klasse" wird konfiguriert welche Warteschleifenmusik für den Anrufer abgespielt wird. In diesem Feld kann entweder die Standardwartemusik der STARFACE verwendet werden (Eingabe = default) oder eine andere Warteschleifenmusik die auf der STARFACE konfiguriert wurde kann eingetragen werden (siehe auch [Wartemusik auf der STARFACE konfigurieren](#)).

Unter der Überschrift "Mailbox-Ansage" kann via Checkbox konfiguriert werden, ob eine selbst erstellte Ansage für den Anrufer abgespielt wird bevor er auf eine Mailbox weitergeleitet wird oder die kurze Standardansage des Moduls abgespielt wird. Ist die Checkbox ausgewählt, muss eine eigene Audiodatei vom Typ „wav“ (maximal 30MB, mono, 8kHz, 16 bit, PCM) über die entsprechenden Schaltflächen ausgewählt und hochgeladen werden. Es ist zu beachten das die Audiodatei immer vollständig abgespielt wird und erst danach der Anrufer zur konfigurierten Mailbox weitergeleitet wird. Dieses kostenpflichtige Modul bietet die Möglichkeit, eine interne oder externe Hotlinenummer zu konfigurieren. Bei einem eingehenden Ruf auf diese Rufnummer, wird mit der Klingelstrategie „Call Hunting“ versucht die hinterlegten Zielrufnummern zu erreichen.

Reiter "Allgemein"

Die in dem Reiter **Allgemein** aufgeführten Informationen werden in der Dokumentation [Logging der Module](#) beschrieben.

Modul-Konfiguration: Test - Call-Hunting-Hotline

Allgemein Rufnummern Einstellungen Ansagen

Name: Beschreibung:

Log-Datei i

Log-Level: Zeilen:

Die Log-Datei für dieses Modul enthält keinen Eintrag.

Reiter "Rufnummern"

In dem Reiter **Rufnummern** werden der Modulkonfiguration interne und externe Rufnummern zugewiesen. Über die zugewiesenen Rufnummern ist das Modul zukünftig erreichbar. Die Zuweisung erfolgt über die Schaltflächen oder .

Modul-Konfiguration: Test - Call-Hunting-Hotline

Allgemein **Rufnummern** Einstellungen Ansagen

Nummer

21	X
+49 111 77889921	X

+

Neue Rufnummer Speichern Übernehmen Abbrechen

Reiter "Einstellungen"

Im diesem Reiter stehen die folgenden Konfigurationsmöglichkeiten zur Verfügung:

Modul-Konfiguration: Test - Call-Hunting-Hotline

Allgemein
Rufnummern
Einstellungen
Ansagen

PIN Einstellungen

PIN verwenden:

Maximale PIN-Länge:

Eingabeversuche:

PINS:

✕
+

Bei fehlgeschlagener Anmeldung:

Mailbox Nr.:

Zielrufnummern Einstellungen

Zielrufnummern: +

Klingeldauer:

Bei Misserfolg:

Mailbox Nr.:

Geben Sie hier die Nummer ein, die auf den angerufenen Endgeräte angezeigt werden soll.

Anruferdaten verwenden:

Angezeigte Nummer:

Speichern
Übernehmen
Abbrechen

PIN verwenden: Wird diese Checkbox aktiviert muss der Anrufer eine PIN eingeben, um in die Hotline zu kommen. Die Eingabe der PIN muss vom Anrufer mit # bestätigt werden.

Maximale PIN-Länge: In diesem Drop-Down-Menü wird festgelegt, wie lang die zu konfigurierenden PINs maximal sein dürfen.

Eingabeversuche: In diesem Drop-Down-Menü wird konfiguriert, nach wie vielen falschen Eingaben einer PIN der Anruf abgebrochen bzw. an eine Voicemailbox weitergeleitet wird.

PINS: An dieser Stelle können die PINs konfiguriert werden die ein Anrufer eingeben muss. Die PINs dürfen nur aus Ziffern bestehen und es muss die maximale PIN-Länge beachtet werden.



Hinweis: Die verwendeten PINs dürfen nicht mit der Ziffer "0" beginnen.

Bei fehlgeschlagener Anmeldung: In diesem Drop-Down-Menü wird konfiguriert, ob ein Anrufer nach der fehlgeschlagenen Anmeldung via PIN auf eine Voicemailbox weitergeleitet (Option = Mailbox) wird oder ob der Anruf beendet wird (Option = Hangup).

Mailbox Nr.: In diesem Eingabefeld kann die Nummer einer Voicemailbox hinterlegt werden, auf welche der Anruf umgeleitet wird, nach der fehlgeschlagenen Anmeldung an der Hotline. Die Nummer der Voicemailboxen findet sich in der [Übersicht der vorhandenen Voicemailboxen](#) und muss mit *9 eingegeben werden (z.B. *91581).

Zielrufnummern: An dieser Stelle werden die Telefonnummern der Hotline konfiguriert. Der eingehende Ruf wird nur an jeweils eine Nummer gleichzeitig weitergegeben und jede Nummer wird nur einmal gerufen. Wird das Gespräch nicht innerhalb der konfigurierten Klingeldauer von dieser Telefonnummer angenommen, wird der Ruf an die nächste Telefonnummer weitergegeben usw.. Die Reihenfolge des Call-Hunting entspricht immer der Reihenfolge in der Liste der Telefonnummern.

Werden externe Rufnummern eingetragen sollten diese immer vollqualifiziert angegeben werden (z.B. 004972155443322).

Klingeldauer: In diesem Eingabefeld wird konfiguriert wie lange in Sekunden bei jeder Telefonnummer gewartet bis der Ruf angenommen wird. Wird ein eingehender Ruf nicht angenommen, wird es bei der nächsten eingetragenen Telefonnummer aus der Liste versucht wird.



Hinweis: Es wird maximal 45 Sekunden lang versucht eine Telefonnummer zu erreichen, auch wenn eine längere Klingeldauer eingetragen worden ist.

Bei Misserfolg: In diesem Drop-Down-Menü wird konfiguriert, was mit einem Ruf geschieht der von keiner der konfigurierten Telefonnummern angenommen worden ist. Der Ruf kann entweder auf eine Voicemailbox weitergeleitet werden (Option = Mailbox) oder beendet werden (Option = Hangup).

Mailbox Nr.: In diesem Eingabefeld kann die Nummer einer Voicemailbox hinterlegt werden, auf welche der Anruf umgeleitet wird, wenn der Ruf von keiner Telefonnummer angenommen worden ist. Die Nummer der Voicemailboxen findet sich in der [Übersicht der vorhandenen Voicemailboxen](#) und muss mit *9 eingegeben werden (z.B. *91581).

Anruferdaten verwenden: Wird diese Checkbox aktiviert sieht die Zielrufnummer in der Hotline, die Rufnummer des Anrufers der die Hotline angerufen hat. Es muss bei externen Zielrufnummern auch das Routing auf der STARFACE beachtet werden (siehe [Routing auf der STARFACE konfigurieren](#)) und die Funktionalität "CLIP No Screening" muss bei der genutzten Leitung vorhanden sein.

Angezeigte Nummer: Eine in diesem Feld eingetragene Rufnummer wird der Zielrufnummer in der Hotline angezeigt, wenn die Checkbox "Anruferdaten verwenden" nicht ausgewählt worden ist. Die hier eingetragene Rufnummer muss vollqualifiziert angegeben werden (z.B. 004972155443322). Es muss bei externen Zielrufnummern auch das Routing auf der STARFACE beachtet werden (siehe [Routing auf der STARFACE konfigurieren](#)) und die Funktionalität "CLIP No Screening" muss bei der genutzten Leitung vorhanden sein.



Hinweis: Wird weder die Option "Anruferdaten verwenden" oder "Angezeigte Nummer" aktiviert, werden die Rufe als "Anonym" signalisiert.

Reiter "Ansagen"

In diesem Reiter stehen die folgenden Konfigurationsmöglichkeiten zur Verfügung:

Modul-Konfiguration: Test - Call-Hunting-Hotline	
<div style="display: flex; justify-content: space-between; border-bottom: 1px solid black;"> Allgemein Rufnummern Einstellungen Ansagen </div>	
Willkommensansage	
Willkommensansage abspielen	<input checked="" type="checkbox"/> i
Ansage zur Pinabfrage	
Eigene Ansage zur Pinabfrage verwenden:	<input type="checkbox"/> i
Eigene Ansage zur Pinabfrage:	<div style="display: flex; align-items: center;"> <input type="text" value="Keine Datei ausgew..."/> <input type="button" value="Durchsuchen..."/> <input type="button" value="Datei hochladen"/> </div> <p style="margin-left: 20px;">[Pin Audio.wav]</p>
Hotline-Ansage	
Eigene Hotline-Ansage verwenden:	<input type="checkbox"/> i
Eigene Hotline-Ansage:	<div style="display: flex; align-items: center;"> <input type="text" value="Keine Datei ausgew..."/> <input type="button" value="Durchsuchen..."/> <input type="button" value="Datei hochladen"/> </div> <p style="margin-left: 20px;">[Test Ansage.wav]</p>
Music on Hold Klasse	<input type="text" value="default"/>
Mailbox-Ansage	
Eigene Mailbox-Ansage verwenden	<input type="checkbox"/> i
Eigene Mailbox-Ansage:	<div style="display: flex; align-items: center;"> <input type="text" value="Keine Datei ausgew..."/> <input type="button" value="Durchsuchen..."/> <input type="button" value="Datei hochladen"/> </div>
<input type="button" value="Speichern"/> <input type="button" value="Übernehmen"/> <input type="button" value="Abbrechen"/>	

Willkommensansage abspielen: Wird diese Checkbox aktiviert, wird für den Anrufer eine Willkommensansage abgespielt.

Unter der Überschrift "Ansage vor Pinabfrage" kann via Checkbox konfiguriert werden, ob eine selbst erstellte Ansage für den Anrufer vor der Pinabfrage abgespielt wird oder die kurze Standardansage des Moduls abgespielt wird. Ist die Checkbox ausgewählt, muss eine eigene Audiodatei vom Typ „wav“ (maximal 30MB, mono, 8kHz, 16 bit, PCM) über die entsprechenden Schaltflächen ausgewählt und hochgeladen werden. Es ist zu beachten das die Audiodatei immer vollständig abgespielt wird und erst danach die Eingabe der PIN möglich ist.

Unter der Überschrift "Eigene Hotline-Ansage verwenden" kann via Checkbox konfiguriert werden, ob eine selbst erstellte Ansage für den Anrufer abgespielt wird bevor versucht wird die konfigurierten Rufnummern zu erreichen oder die kurze Standardansage des Moduls abgespielt wird. Ist die Checkbox ausgewählt, muss eine eigene Audiodatei vom Typ „wav“ (maximal 30MB, mono, 8kHz, 16 bit, PCM) über die entsprechenden Schaltflächen ausgewählt und hochgeladen werden. Es ist zu beachten das die Audiodatei immer vollständig abgespielt wird und erst danach das Call Hunting beginnt.

In dem Eingabefeld "Music on Hold Klasse" wird konfiguriert welche Warteschleifenmusik für den Anrufer abgespielt wird. In diesem Feld kann entweder die Standardwartemusik der STARFACE verwendet werden (Eingabe = default) oder eine andere Warteschleifenmusik die auf der STARFACE konfiguriert wurde kann eingetragen werden (siehe auch [Wartemusik auf der STARFACE konfigurieren](#)).

Unter der Überschrift "Mailbox-Ansage" kann via Checkbox konfiguriert werden, ob eine selbst erstellte Ansage für den Anrufer abgespielt wird bevor er auf eine Mailbox weitergeleitet wird oder die kurze Standardansage des Moduls abgespielt wird. Ist die Checkbox ausgewählt, muss eine eigene Audiodatei vom Typ „wav“ (maximal 30MB, mono, 8kHz, 16 bit, PCM) über die entsprechenden Schaltflächen ausgewählt und hochgeladen werden. Es ist zu beachten das die Audiodatei immer vollständig abgespielt wird und erst danach der Anrufer zur konfigurierten Mailbox weitergeleitet wird. Dieses kostenpflichtige Modul bietet die Möglichkeit, eine interne oder externe Hotlinennummer zu konfigurieren. Bei einem eingehenden Ruf auf diese Rufnummer, wird mit der Klingelstrategie „Call Hunting“ versucht die hinterlegten Zielrufnummern zu erreichen.

Reiter "Allgemein"

Die in dem Reiter **Allgemein** aufgeführten Informationen werden in der Dokumentation [Logging der Module](#) beschrieben.

Modul-Konfiguration: Test - Call-Hunting-Hotline

Allgemein Rufnummern Einstellungen Ansagen

Name: Beschreibung:

Log-Datei i

Log-Level: Zeilen:

Die Log-Datei für dieses Modul enthält keinen Eintrag.

Reiter "Rufnummern"

In dem Reiter **Rufnummern** werden der Modulkonfiguration interne und externe Rufnummern zugewiesen. Über die zugewiesenen Rufnummern ist das Modul zukünftig erreichbar. Die Zuweisung erfolgt über die Schaltflächen oder .

Modul-Konfiguration: Test - Call-Hunting-Hotline

Allgemein **Rufnummern** Einstellungen Ansagen

Nummer

21	X
+49 111 77889921	X

+

Neue Rufnummer Speichern Übernehmen Abbrechen

Reiter "Einstellungen"

Im diesem Reiter stehen die folgenden Konfigurationsmöglichkeiten zur Verfügung:

Modul-Konfiguration: Test - Call-Hunting-Hotline

Allgemein
Rufnummern
Einstellungen
Ansagen

PIN Einstellungen

PIN verwenden:

Maximale PIN-Länge:

Eingabeversuche:

PINS:

✕
+

Bei fehlgeschlagener Anmeldung:

Mailbox Nr.:

Zielrufnummern Einstellungen

Zielrufnummern:

Klingeldauer:

Bei Misserfolg:

Mailbox Nr.:

Geben Sie hier die Nummer ein, die auf den angerufenen Endgeräte angezeigt werden soll.

Anruferdaten verwenden:

Angezeigte Nummer:

Speichern
Übernehmen
Abbrechen

PIN verwenden: Wird diese Checkbox aktiviert muss der Anrufer eine PIN eingeben, um in die Hotline zu kommen. Die Eingabe der PIN muss vom Anrufer mit # bestätigt werden.

Maximale PIN-Länge: In diesem Drop-Down-Menü wird festgelegt, wie lang die zu konfigurierenden PINs maximal sein dürfen.

Eingabeversuche: In diesem Drop-Down-Menü wird konfiguriert, nach wie vielen falschen Eingaben einer PIN der Anruf abgebrochen bzw. an eine Voicemailbox weitergeleitet wird.

PINS: An dieser Stelle können die PINs konfiguriert werden die ein Anrufer eingeben muss. Die PINs dürfen nur aus Ziffern bestehen und es muss die maximale PIN-Länge beachtet werden.



Hinweis: Die verwendeten PINs dürfen nicht mit der Ziffer "0" beginnen.

Bei fehlgeschlagener Anmeldung: In diesem Drop-Down-Menü wird konfiguriert, ob ein Anrufer nach der fehlgeschlagenen Anmeldung via PIN auf eine Voicemailbox weitergeleitet (Option = Mailbox) wird oder ob der Anruf beendet wird (Option = Hangup).

Mailbox Nr.: In diesem Eingabefeld kann die Nummer einer Voicemailbox hinterlegt werden, auf welche der Anruf umgeleitet wird, nach der fehlgeschlagenen Anmeldung an der Hotline. Die Nummer der Voicemailboxen findet sich in der [Übersicht der vorhandenen Voicemailboxen](#) und muss mit *9 eingegeben werden (z.B. *91581).

Zielrufnummern: An dieser Stelle werden die Telefonnummern der Hotline konfiguriert. Der eingehende Ruf wird nur an jeweils eine Nummer gleichzeitig weitergegeben und jede Nummer wird nur einmal gerufen. Wird das Gespräch nicht innerhalb der konfigurierten Klingeldauer von dieser Telefonnummer angenommen, wird der Ruf an die nächste Telefonnummer weitergegeben usw.. Die Reihenfolge des Call-Hunting entspricht immer der Reihenfolge in der Liste der Telefonnummern.

Werden externe Rufnummern eingetragen sollten diese immer vollqualifiziert angegeben werden (z.B. 004972155443322).

Klingeldauer: In diesem Eingabefeld wird konfiguriert wie lange in Sekunden bei jeder Telefonnummer gewartet bis der Ruf angenommen wird. Wird ein eingehender Ruf nicht angenommen, wird es bei der nächsten eingetragenen Telefonnummer aus der Liste versucht wird.



Hinweis: Es wird maximal 45 Sekunden lang versucht eine Telefonnummer zu erreichen, auch wenn eine längere Klingeldauer eingetragen worden ist.

Bei Misserfolg: In diesem Drop-Down-Menü wird konfiguriert, was mit einem Ruf geschieht der von keiner der konfigurierten Telefonnummern angenommen worden ist. Der Ruf kann entweder auf eine Voicemailbox weitergeleitet werden (Option = Mailbox) oder beendet werden (Option = Hangup).

Mailbox Nr.: In diesem Eingabefeld kann die Nummer einer Voicemailbox hinterlegt werden, auf welche der Anruf umgeleitet wird, wenn der Ruf von keiner Telefonnummer angenommen worden ist. Die Nummer der Voicemailboxen findet sich in der [Übersicht der vorhandenen Voicemailboxen](#) und muss mit *9 eingegeben werden (z.B. *91581).

Anruferdaten verwenden: Wird diese Checkbox aktiviert sieht die Zielrufnummer in der Hotline, die Rufnummer des Anrufers der die Hotline angerufen hat. Es muss bei externen Zielrufnummern auch das Routing auf der STARFACE beachtet werden (siehe [Routing auf der STARFACE konfigurieren](#)) und die Funktionalität "CLIP No Screening" muss bei der genutzten Leitung vorhanden sein.

Angezeigte Nummer: Eine in diesem Feld eingetragene Rufnummer wird der Zielrufnummer in der Hotline angezeigt, wenn die Checkbox "Anruferdaten verwenden" nicht ausgewählt worden ist. Die hier eingetragene Rufnummer muss vollqualifiziert angegeben werden (z.B. 004972155443322). Es muss bei externen Zielrufnummern auch das Routing auf der STARFACE beachtet werden (siehe [Routing auf der STARFACE konfigurieren](#)) und die Funktionalität "CLIP No Screening" muss bei der genutzten Leitung vorhanden sein.



Hinweis: Wird weder die Option "Anruferdaten verwenden" oder "Angezeigte Nummer" aktiviert, werden die Rufe als "Anonym" signalisiert.

Reiter "Ansagen"

In diesem Reiter stehen die folgenden Konfigurationsmöglichkeiten zur Verfügung:

Modul-Konfiguration: Test - Call-Hunting-Hotline	
<div style="display: flex; justify-content: space-between; border-bottom: 1px solid black;"> Allgemein Rufnummern Einstellungen Ansagen </div>	
Willkommensansage	
Willkommensansage abspielen	<input checked="" type="checkbox"/> i
Ansage zur Pinabfrage	
Eigene Ansage zur Pinabfrage verwenden:	<input type="checkbox"/> i
Eigene Ansage zur Pinabfrage:	<div style="display: flex; align-items: center;"> <input type="text" value="Keine Datei ausgew..."/> <input type="button" value="Durchsuchen..."/> <input type="button" value="Datei hochladen"/> </div> <p>[Pin Audio.wav]</p>
Hotline-Ansage	
Eigene Hotline-Ansage verwenden:	<input type="checkbox"/> i
Eigene Hotline-Ansage:	<div style="display: flex; align-items: center;"> <input type="text" value="Keine Datei ausgew..."/> <input type="button" value="Durchsuchen..."/> <input type="button" value="Datei hochladen"/> </div> <p>[Test Ansage.wav]</p>
Music on Hold Klasse	<input type="text" value="default"/>
Mailbox-Ansage	
Eigene Mailbox-Ansage verwenden	<input type="checkbox"/> i
Eigene Mailbox-Ansage:	<div style="display: flex; align-items: center;"> <input type="text" value="Keine Datei ausgew..."/> <input type="button" value="Durchsuchen..."/> <input type="button" value="Datei hochladen"/> </div>
<input type="button" value="Speichern"/> <input type="button" value="Übernehmen"/> <input type="button" value="Abbrechen"/>	

Willkommensansage abspielen: Wird diese Checkbox aktiviert, wird für den Anrufer eine Willkommensansage abgespielt.

Unter der Überschrift "Ansage vor Pinabfrage" kann via Checkbox konfiguriert werden, ob eine selbst erstellte Ansage für den Anrufer vor der Pinabfrage abgespielt wird oder die kurze Standardansage des Moduls abgespielt wird. Ist die Checkbox ausgewählt, muss eine eigene Audiodatei vom Typ „wav“ (maximal 30MB, mono, 8kHz, 16 bit, PCM) über die entsprechenden Schaltflächen ausgewählt und hochgeladen werden. Es ist zu beachten das die Audiodatei immer vollständig abgespielt wird und erst danach die Eingabe der PIN möglich ist.

Unter der Überschrift "Eigene Hotline-Ansage verwenden" kann via Checkbox konfiguriert werden, ob eine selbst erstellte Ansage für den Anrufer abgespielt wird bevor versucht wird die konfigurierten Rufnummern zu erreichen oder die kurze Standardansage des Moduls abgespielt wird. Ist die Checkbox ausgewählt, muss eine eigene Audiodatei vom Typ „wav“ (maximal 30MB, mono, 8kHz, 16 bit, PCM) über die entsprechenden Schaltflächen ausgewählt und hochgeladen werden. Es ist zu beachten das die Audiodatei immer vollständig abgespielt wird und erst danach das Call Hunting beginnt.

In dem Eingabefeld "Music on Hold Klasse" wird konfiguriert welche Warteschleifenmusik für den Anrufer abgespielt wird. In diesem Feld kann entweder die Standardwartemusik der STARFACE verwendet werden (Eingabe = default) oder eine andere Warteschleifenmusik die auf der STARFACE konfiguriert wurde kann eingetragen werden (siehe auch [Wartemusik auf der STARFACE konfigurieren](#)).

Unter der Überschrift "Mailbox-Ansage" kann via Checkbox konfiguriert werden, ob eine selbst erstellte Ansage für den Anrufer abgespielt wird bevor er auf eine Mailbox weitergeleitet wird oder die kurze Standardansage des Moduls abgespielt wird. Ist die Checkbox ausgewählt, muss eine eigene Audiodatei vom Typ „wav“ (maximal 30MB, mono, 8kHz, 16 bit, PCM) über die entsprechenden Schaltflächen ausgewählt und hochgeladen werden. Es ist zu beachten das die Audiodatei immer vollständig abgespielt wird und erst danach der Anrufer zur konfigurierten Mailbox weitergeleitet wird. Dieses kostenpflichtige Modul bietet die Möglichkeit, eine interne oder externe Hotlinenummer zu konfigurieren. Bei einem eingehenden Ruf auf diese Rufnummer, wird mit der Klingelstrategie „Call Hunting“ versucht die hinterlegten Zielrufnummern zu erreichen.

Reiter "Allgemein"

Die in dem Reiter **Allgemein** aufgeführten Informationen werden in der Dokumentation [Logging der Module](#) beschrieben.

Modul-Konfiguration: Test - Call-Hunting-Hotline

Allgemein Rufnummern Einstellungen Ansagen

Name: Beschreibung:

Log-Datei i

Log-Level: Zeilen:

Die Log-Datei für dieses Modul enthält keinen Eintrag.

Reiter "Rufnummern"

In dem Reiter **Rufnummern** werden der Modulkonfiguration interne und externe Rufnummern zugewiesen. Über die zugewiesenen Rufnummern ist das Modul zukünftig erreichbar. Die Zuweisung erfolgt über die Schaltflächen oder .

Modul-Konfiguration: Test - Call-Hunting-Hotline

Allgemein **Rufnummern** Einstellungen Ansagen

Nummer

21	X
+49 111 77889921	X

+

Neue Rufnummer Speichern Übernehmen Abbrechen

Reiter "Einstellungen"

Im diesem Reiter stehen die folgenden Konfigurationsmöglichkeiten zur Verfügung:

Modul-Konfiguration: Test - Call-Hunting-Hotline

Allgemein
Rufnummern
Einstellungen
Ansagen

PIN Einstellungen

PIN verwenden:

Maximale PIN-Länge:

Eingabeversuche:

PINS:

✕
+

Bei fehlgeschlagener Anmeldung:

Mailbox Nr.:

Zielrufnummern Einstellungen

Zielrufnummern: +

Klingeldauer:

Bei Misserfolg:

Mailbox Nr.:

Geben Sie hier die Nummer ein, die auf den angerufenen Endgeräte angezeigt werden soll.

Anruferdaten verwenden:

Angezeigte Nummer:

Speichern
Übernehmen
Abbrechen

PIN verwenden: Wird diese Checkbox aktiviert muss der Anrufer eine PIN eingeben, um in die Hotline zu kommen. Die Eingabe der PIN muss vom Anrufer mit # bestätigt werden.

Maximale PIN-Länge: In diesem Drop-Down-Menü wird festgelegt, wie lang die zu konfigurierenden PINs maximal sein dürfen.

Eingabeversuche: In diesem Drop-Down-Menü wird konfiguriert, nach wie vielen falschen Eingaben einer PIN der Anruf abgebrochen bzw. an eine Voicemailbox weitergeleitet wird.

PINS: An dieser Stelle können die PINs konfiguriert werden die ein Anrufer eingeben muss. Die PINs dürfen nur aus Ziffern bestehen und es muss die maximale PIN-Länge beachtet werden.



Hinweis: Die verwendeten PINs dürfen nicht mit der Ziffer "0" beginnen.

Bei fehlgeschlagener Anmeldung: In diesem Drop-Down-Menü wird konfiguriert, ob ein Anrufer nach der fehlgeschlagenen Anmeldung via PIN auf eine Voicemailbox weitergeleitet (Option = Mailbox) wird oder ob der Anruf beendet wird (Option = Hangup).

Mailbox Nr.: In diesem Eingabefeld kann die Nummer einer Voicemailbox hinterlegt werden, auf welche der Anruf umgeleitet wird, nach der fehlgeschlagenen Anmeldung an der Hotline. Die Nummer der Voicemailboxen findet sich in der [Übersicht der vorhandenen Voicemailboxen](#) und muss mit *9 eingegeben werden (z.B. *91581).

Zielrufnummern: An dieser Stelle werden die Telefonnummern der Hotline konfiguriert. Der eingehende Ruf wird nur an jeweils eine Nummer gleichzeitig weitergegeben und jede Nummer wird nur einmal gerufen. Wird das Gespräch nicht innerhalb der konfigurierten Klingeldauer von dieser Telefonnummer angenommen, wird der Ruf an die nächste Telefonnummer weitergegeben usw.. Die Reihenfolge des Call-Hunting entspricht immer der Reihenfolge in der Liste der Telefonnummern.

Werden externe Rufnummern eingetragen sollten diese immer vollqualifiziert angegeben werden (z.B. 004972155443322).

Klingeldauer: In diesem Eingabefeld wird konfiguriert wie lange in Sekunden bei jeder Telefonnummer gewartet bis der Ruf angenommen wird. Wird ein eingehender Ruf nicht angenommen, wird es bei der nächsten eingetragenen Telefonnummer aus der Liste versucht wird.



Hinweis: Es wird maximal 45 Sekunden lang versucht eine Telefonnummer zu erreichen, auch wenn eine längere Klingeldauer eingetragen worden ist.

Bei Misserfolg: In diesem Drop-Down-Menü wird konfiguriert, was mit einem Ruf geschieht der von keiner der konfigurierten Telefonnummern angenommen worden ist. Der Ruf kann entweder auf eine Voicemailbox weitergeleitet werden (Option = Mailbox) oder beendet werden (Option = Hangup).

Mailbox Nr.: In diesem Eingabefeld kann die Nummer einer Voicemailbox hinterlegt werden, auf welche der Anruf umgeleitet wird, wenn der Ruf von keiner Telefonnummer angenommen worden ist. Die Nummer der Voicemailboxen findet sich in der [Übersicht der vorhandenen Voicemailboxen](#) und muss mit *9 eingegeben werden (z.B. *91581).

Anruferdaten verwenden: Wird diese Checkbox aktiviert sieht die Zielrufnummer in der Hotline, die Rufnummer des Anrufers der die Hotline angerufen hat. Es muss bei externen Zielrufnummern auch das Routing auf der STARFACE beachtet werden (siehe [Routing auf der STARFACE konfigurieren](#)) und die Funktionalität "CLIP No Screening" muss bei der genutzten Leitung vorhanden sein.

Angezeigte Nummer: Eine in diesem Feld eingetragene Rufnummer wird der Zielrufnummer in der Hotline angezeigt, wenn die Checkbox "Anruferdaten verwenden" nicht ausgewählt worden ist. Die hier eingetragene Rufnummer muss vollqualifiziert angegeben werden (z.B. 004972155443322). Es muss bei externen Zielrufnummern auch das Routing auf der STARFACE beachtet werden (siehe [Routing auf der STARFACE konfigurieren](#)) und die Funktionalität "CLIP No Screening" muss bei der genutzten Leitung vorhanden sein.



Hinweis: Wird weder die Option "Anruferdaten verwenden" oder "Angezeigte Nummer" aktiviert, werden die Rufe als "Anonym" signalisiert.

Reiter "Ansagen"

In diesem Reiter stehen die folgenden Konfigurationsmöglichkeiten zur Verfügung:

Modul-Konfiguration: Test - Call-Hunting-Hotline	
<div style="display: flex; justify-content: space-between; border-bottom: 1px solid black;"> Allgemein Rufnummern Einstellungen Ansagen </div>	
Willkommensansage	
Willkommensansage abspielen	<input checked="" type="checkbox"/> i
Ansage zur Pinabfrage	
Eigene Ansage zur Pinabfrage verwenden:	<input type="checkbox"/> i
Eigene Ansage zur Pinabfrage:	<div style="display: flex; align-items: center;"> <input type="text" value="Keine Datei ausgew..."/> <input type="button" value="Durchsuchen..."/> <input type="button" value="Datei hochladen"/> </div> <p>[Pin Audio.wav]</p>
Hotline-Ansage	
Eigene Hotline-Ansage verwenden:	<input type="checkbox"/> i
Eigene Hotline-Ansage:	<div style="display: flex; align-items: center;"> <input type="text" value="Keine Datei ausgew..."/> <input type="button" value="Durchsuchen..."/> <input type="button" value="Datei hochladen"/> </div> <p>[Test Ansage.wav]</p>
Music on Hold Klasse	<input type="text" value="default"/>
Mailbox-Ansage	
Eigene Mailbox-Ansage verwenden	<input type="checkbox"/> i
Eigene Mailbox-Ansage:	<div style="display: flex; align-items: center;"> <input type="text" value="Keine Datei ausgew..."/> <input type="button" value="Durchsuchen..."/> <input type="button" value="Datei hochladen"/> </div>
<input type="button" value="Speichern"/> <input type="button" value="Übernehmen"/> <input type="button" value="Abbrechen"/>	

Willkommensansage abspielen: Wird diese Checkbox aktiviert, wird für den Anrufer eine Willkommensansage abgespielt.

Unter der Überschrift "Ansage vor Pinabfrage" kann via Checkbox konfiguriert werden, ob eine selbst erstellte Ansage für den Anrufer vor der Pinabfrage abgespielt wird oder die kurze Standardansage des Moduls abgespielt wird. Ist die Checkbox ausgewählt, muss eine eigene Audiodatei vom Typ „wav“ (maximal 30MB, mono, 8kHz, 16 bit, PCM) über die entsprechenden Schaltflächen ausgewählt und hochgeladen werden. Es ist zu beachten das die Audiodatei immer vollständig abgespielt wird und erst danach die Eingabe der PIN möglich ist.

Unter der Überschrift "Eigene Hotline-Ansage verwenden" kann via Checkbox konfiguriert werden, ob eine selbst erstellte Ansage für den Anrufer abgespielt wird bevor versucht wird die konfigurierten Rufnummern zu erreichen oder die kurze Standardansage des Moduls abgespielt wird. Ist die Checkbox ausgewählt, muss eine eigene Audiodatei vom Typ „wav“ (maximal 30MB, mono, 8kHz, 16 bit, PCM) über die entsprechenden Schaltflächen ausgewählt und hochgeladen werden. Es ist zu beachten das die Audiodatei immer vollständig abgespielt wird und erst danach das Call Hunting beginnt.

In dem Eingabefeld "Music on Hold Klasse" wird konfiguriert welche Warteschleifenmusik für den Anrufer abgespielt wird. In diesem Feld kann entweder die Standardwartemusik der STARFACE verwendet werden (Eingabe = default) oder eine andere Warteschleifenmusik die auf der STARFACE konfiguriert wurde kann eingetragen werden (siehe auch [Wartemusik auf der STARFACE konfigurieren](#)).

Unter der Überschrift "Mailbox-Ansage" kann via Checkbox konfiguriert werden, ob eine selbst erstellte Ansage für den Anrufer abgespielt wird bevor er auf eine Mailbox weitergeleitet wird oder die kurze Standardansage des Moduls abgespielt wird. Ist die Checkbox ausgewählt, muss eine eigene Audiodatei vom Typ „wav“ (maximal 30MB, mono, 8kHz, 16 bit, PCM) über die entsprechenden Schaltflächen ausgewählt und hochgeladen werden. Es ist zu beachten das die Audiodatei immer vollständig abgespielt wird und erst danach der Anrufer zur konfigurierten Mailbox weitergeleitet wird.

Die Dokumentation für die abgekündigten Versionen der STARFACE finden sich in unserem Archiv:

[Link zum Archiv](#)