

DIE COMFORT-TELEFONANLAGE  
FÜR IHR UNTERNEHMEN



# STARFACE

MOBILE CLIENT FÜR IPHONE

[www.starface.de](http://www.starface.de)

STARFACE Mobile Client für iPhone Handbuch für Version 6.7.1.X / Fassung 02

Die in diesem Dokument enthaltenen Angaben und Daten können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung der STARFACE GmbH darf kein Teil dieses Dokumentes vervielfältigt oder übertragen werden, unabhängig davon, auf welche Art und Weise oder mit welchen Mitteln, elektronisch oder mechanisch, dies geschieht.

©2020 STARFACE GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Stephaniestraße 102, 76133 Karlsruhe, <http://www.starface.com>

Einschränkung der Gewährleistung: Für die Richtigkeit und Vollständigkeit des Inhalts dieses Dokuments wird keine Garantie übernommen. Für Hinweise auf Fehler sind wir jederzeit dankbar.

Für alle Internetverweise („Links“), die nicht auf das Online-Angebot der STARFACE GmbH verweisen, gilt: Für die Inhalte und insbesondere für Schäden, die aus der Nutzung oder Nichtnutzung der auf den verlinkten Internetseiten dargebotenen Informationen entstehen, haftet allein der Anbieter dieser Seiten, nicht derjenige, der über Links auf die jeweilige Veröffentlichung lediglich verweist. Wir betonen ausdrücklich, dass wir keinerlei Einfluss auf die Linkadressen, die Gestaltung oder eventuelle Verletzungen geltender Rechte, auch Marken- und Titelrechte und die Inhalte der gelinkten Seiten haben. Deshalb distanzieren wir uns hiermit ausdrücklich von den Linkformulierungen, sowie den gesamten Inhalten aller gelinkten Seiten in diesem Dokument und machen uns ihre Inhalte nicht zu Eigen. Diese Erklärung gilt für alle in diesem Dokument verwendeten Links. Beim Lesen und Nutzen der Links sollten Sie sich hierüber im Klaren sein.

STARFACE ist eine eingetragene Marke der STARFACE GmbH. Alle weiteren in dieser Veröffentlichung verwendeten Marken, Warenzeichen und Firmenbezeichnungen unterliegen dem Copyright der jeweiligen Unternehmen. Eine Nennung von Firmen- und/oder Markennamen erfolgt ohne die Überprüfung auf mögliche Rechte Dritter. Das Fehlen eines Markenschutz- und/oder Copyright-Hinweises berechtigt nicht zur Annahme diese Namen und/oder Bezeichnungen seien frei von Rechten Dritter.

## Inhaltsverzeichnis

<b>Inhaltsverzeichnis</b>	<b>3</b>
<b>1. Über dieses Handbuch</b>	<b>5</b>
1.1 Besondere Textkennzeichnungen	5
1.2 Besondere Begrifflichkeiten	5
<b>2. Systemvoraussetzungen</b>	<b>7</b>
2.1 Betriebssysteme und Hardware	7
2.2 Netzwerk und Firewall (allgemein)	7
2.3 Lizenzen für den Mobile Client	7
<b>3. Installation des Mobile Client</b>	<b>8</b>
3.1 Sprache	8
3.2 Erstanmeldung	8
<b>4. Bedienung des Mobile Client</b>	<b>9</b>
4.1 Benutzerstatus im Statusbereich	9
4.2 Einstellungen im Statusbereich	10
4.2.1 Chat-Status	10
4.2.2 Umleitung	10
4.2.3 iFMC	11
4.2.4 Bitte nicht stören	13
4.3 Funktionen im Statusbereich	13
4.4 Ruf initiieren	13
4.5 Chat nutzen	13
4.6 Journal	14
4.6.1 Ruflisten	15
4.6.2 Faxlisten	16
4.6.3 Chat History	17
4.6.4 Sprachnachrichten	17
4.7 Kontakte	18
4.7.1 Tasten	18
4.7.2 iPhone	19
4.7.3 STARFACE	19
4.8 Ziffernblock	20
4.9 Konferenzen	20
4.9.1 Neue Konferenz planen	21
4.9.2 Übersicht der geplanten Konferenzen	22
4.9.3 Übersicht der beendeten Konferenzen	22
4.10 Einstellungen	22
4.10.1 Wählmodus	23
4.10.2 Info	23

4.10.3 Diagnose	23
<b>5. Bedienung des Call Managers</b>	<b>24</b>
5.1 Allgemeine Informationen im Call Manager	24
5.2 Eingehender Ruf im Call Manager	24
5.3 Ausgehender Ruf im Call Manager	25
5.4 Aktiver Ruf im Call Manager	26
5.4.1 Konferenz	27
5.4.2 Weiterleitung	27
5.4.3 Rückfrage	27

# 1. Über dieses Handbuch

Herzlichen Glückwunsch und vielen Dank, dass Sie sich für den STARFACE Mobile Client für iPhone entschieden haben.

Dieses Handbuch behandelt die folgenden Themen

- Installation des STARFACE Mobile Client für iPhone
- Konfiguration und Verwaltung des STARFACE Mobile Client für iPhone
- Bedienung des STARFACE Mobile Client für iPhone

Die Zielgruppe dieses Dokumentes sind Benutzer, welche bereits Basiskenntnisse im Bereich der Telefonie und allgemein im Umgang mit der STARFACE als Telefonanlage besitzen.

Als Ergänzung zu diesem Handbuch gibt es das STARFACE Benutzerhandbuch, das schrittweise durch die Bedienung der STARFACE führt. Das STARFACE Benutzerhandbuch steht auf der Webseite der Firma STARFACE zum freien Download bereit ([Downloadbereich der Handbücher](#)).

Bitte beachten Sie, dass der STARFACE Mobile Client für iPhone ein Softwareprodukt ist, welches ständig weiterentwickelt und verbessert wird. Durch das Installieren von Updates oder Patches kann sich der Funktionsumfang oder das Erscheinungsbild bestimmter Bedienelemente verändern. Wir behalten uns Änderungen und Weiterentwicklungen, die dem technischen Fortschritt dienen, ausdrücklich vor.

Inhaltliche Anregungen oder Hinweise auf Fehler im Handbuch nehmen wir jederzeit gerne entgegen.

Wir freuen uns, Sie als neues Mitglied der wachsenden STARFACE Community begrüßen zu dürfen, und wünschen Ihnen viel Spaß und Erfolg bei der täglichen Arbeit mit dem STARFACE Mobile Client für iPhone.

## 1.1 Besondere Textkennzeichnungen

Innerhalb des Textes werden die unterschiedlichen Aktionen und Beschriftungen der Oberfläche des Mobile Client für iPhone durch folgende Formatierungen kenntlich gemacht:

Schaltflächen im STARFACE Mobile Client für iPhone:	<b>Beispieltext</b>
Beschriftungen im STARFACE Mobile Client für iPhone:	<b>Beispieltext</b>
Tastatureingaben und Dateipfade:	<code>/pfad1/ordner1/</code>
Querverweise innerhalb des Handbuchs	„1.1.1 - Kapitel“
Hinweise und wichtige Anmerkungen:	

**Hinweis:** Beispieltext

## 1.2 Besondere Begrifflichkeiten

Innerhalb dieses Handbuches werden unterschiedliche feststehende Begriffe wiederholt auftreten, darum gibt es an dieser Stelle einen Glossar mit einer kurzen Erklärung zu den wichtigsten Begriffen:

**Mobile Client:** Diese Bezeichnung steht immer für den STARFACE Mobile Client für iPhone in seiner Gesamtheit und die verkürzte Schreibweise dient ausschließlich der besseren Lesbarkeit der Texte.

**Telefonanlage:** Dieser Begriff bezeichnet die sich im Einsatz befindliche STARFACE Appliance/VM/Cloudinstanz, an die der Mobile Client angebunden werden soll bzw. ist.

Dabei wird im Regelfall nicht zwischen den 3 verschiedenen Betriebsarten unterschieden. Sollte diese Unterscheidung doch notwendig sein, wird dies im entsprechenden Fließtext bzw. der Überschrift getan.

Der Mobile Client kann nur an mit einer STARFACE Appliance/VM/Cloudinstanz betrieben werden und ist nicht mit den Telefonanlagen von anderen Herstellern kompatibel.

**BLF:** Diese Abkürzung steht für den Begriff „Besetztlampenfeld“. Dabei handelt es sich um einen benutzerbezogenen Funktionstastentyp (siehe auch Punkt 3.7.1 im [STARFACE Benutzerhandbuch](#)).

## 2. Systemvoraussetzungen

Es gibt bestimmte technische Voraussetzungen zu beachten, wenn der Mobile Client eingesetzt werden soll. Diese Voraussetzungen werden hier, getrennt nach den jeweiligen Bereichen, aufgeführt.

### 2.1 Betriebssysteme und Hardware

Die Nutzung des Mobile Client ist grundsätzlich ab der Version 6.3.0.24 der Telefonanlage und ab iOS 9.3 möglich.

Der Mobile Client ist freigegeben für iPhone, iPad, und iPod touch.

### 2.2 Netzwerk und Firewall (allgemein)

Die folgenden Ports müssen für die Nutzung des Mobile Client in beiden Richtungen zwischen Telefonanlage und Mobile Client freigegeben sein.

Die Angabe des jeweiligen Protokolls erfolgt in der Klammer, direkt hinter der Portangabe

- 80 (TCP) Zugriff auf das Adressbuch der Telefonanlage
- 443 (TCP) Zugriff auf das Adressbuch der Telefonanlage
- 5060 (UDP) Nutzung durch SIP (z.B. Gesprächsaufbau)
- 5061 (TCP) TLS-Verschlüsselung
- 5222 (TCP) Anmeldung am XMPP-Server der Telefonanlage
- 10.000 bis 20.000 (UDP) eingehende RTP-Audiodaten
- 1.025 bis 65.535 (UDP) ausgehende RTP-Audiodaten

Dabei müssen diese Freigaben je nach Netzwerkarchitektur und grundsätzlichen Firewall-einstellungen an verschiedenen Stellen in der vorhandenen Infrastruktur vorgenommen werden.

Der folgende DNS Eintrag muss via Port 443 für die Telefonanlage und den Mobile Client erreichbar sein, damit die Funktionalität der STARFACE Mobile Clients gewährleistet ist:

push.starface.de

### 2.3 Lizenzen für den Mobile Client

Der Mobile Client ist kostenfrei und für die grundlegende Nutzung müssen keine Lizenzen auf der Telefonanlage eingespielt werden. Soll der Mobile Client auch die Funktion eines Softphones erfüllen, müssen auf der Telefonanlage die kostenpflichtigen Lizenzen vom Typ „UCC Softphone“ eingespielt werden.

Zudem muss auf der Telefonanlage für den jeweiligen Benutzer das Recht „UCC Premium-Funktionen“ gesetzt sein.

**Hinweis:** Es muss nicht für jeden Benutzer zwingend eine kostenpflichtige Lizenz gekauft werden. Die Anzahl der Lizenzen für die Premiumversion des UCC Client kann abgestuft erworben werden.

Die Dokumentation für die Einspielung der Lizenzen findet sich im Administrationshandbuch STARFACE ([Link zur Download des Handbuchs](#)).

## 3. Installation des Mobile Client

Die jeweils aktuellste Version des STARFACE Mobile Client für iPhone wird im Apple Store angeboten ([Link zum Downloadbereich](#)). Dabei müssen unbedingt die weiter oben beschriebenen Systemvoraussetzungen beachtet werden.

### 3.1 Sprache

Der Mobile Client steht in englischer und deutscher Sprache zur Verfügung. Die genutzte Sprache richtet sich dabei nach der für das Betriebssystem ausgewählten Sprache.

### 3.2 Erstanmeldung

Beim ersten Starten des Mobile Clients müssen die Daten des Benutzers eingetragen werden. Unter der Überschrift „**Login**“, werden dabei die Daten des Benutzers für die Verbindung zu der Telefonanlage hinterlegt.

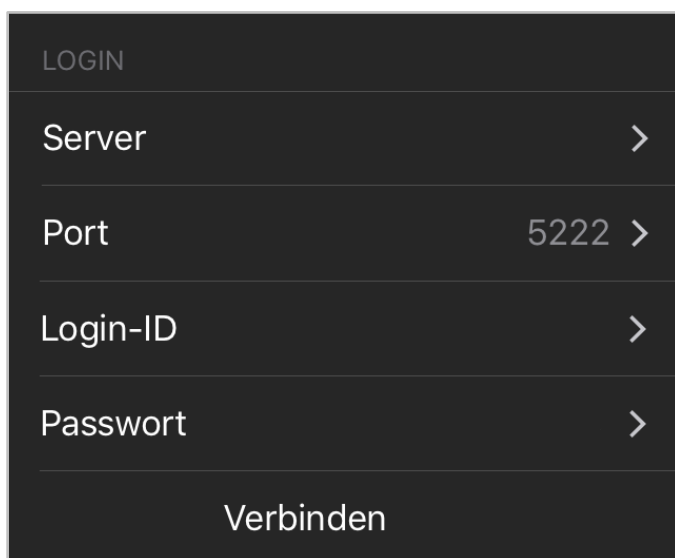


Abbildung 1 – Login-Screen

Die Konfigurationsmöglichkeiten sind im Einzelnen:

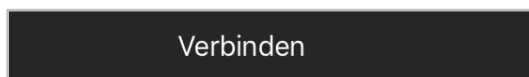
**Server:** An dieser Stelle muss die IPv4-Adresse oder der Hostname der Telefonanlage eingetragen werden. Befindet sich das Endgerät außerhalb des eigenen Netzwerks, muss die externe IPv4-Adresse bzw. der externe Hostname der Telefonanlage eingetragen werden.

**Port:** Hier kann der Port angegeben werden, der für die Verbindung zur Telefonanlage genutzt wird. Der Standardport der genutzt wird ist 5222.

**Login-ID:** Die hier zu hinterlegende Login ID entspricht der Login ID, die beim Erstellen des Benutzers auf der Telefonanlage vergeben worden ist.

**Passwort:** Das Passwort entspricht dem Benutzerpasswort auf der Telefonanlage.

Über die folgende Schaltfläche kann die Anmeldung ausgeführt werden:





## 4. Bedienung des Mobile Client

In diesem Kapitel werden die verschiedenen Bedienelemente und Konfigurationsmöglichkeiten des Mobile Client beschrieben.

### 4.1 Benutzerstatus im Statusbereich

Das erste Element in der Statusansicht stellt den aktuellen Status, des angemeldeten Benutzers, durch verschiedene Symbole und farbiges Markierungen da.

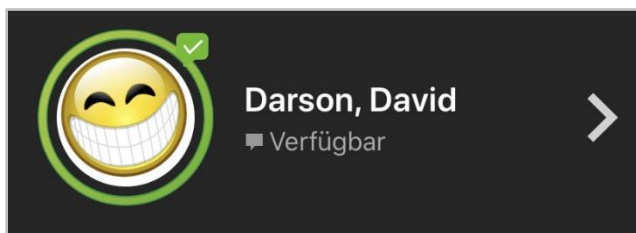


Abbildung 2 - Beispielansicht auf den Statusbereich

Der farbige Ring um den Avatar des Benutzers zeigt seinen aktuellen Telefoniestatus an. Dabei wird farblich zwischen den folgenden Stati unterschieden:

- Grün Benutzer ist frei
- Gelb Benutzer wird aktuell angerufen
- Rot Benutzer telefoniert
- Blau Nachbearbeitungszeit in der iQueue
- Grau Benutzer nicht verfügbar

Durch die verschiedenen kleinen Symbole rund um den Avatar des Benutzers, werden weitere Informationen dargestellt:

Symbol	Erklärung	Standort
Roter Kreis mit weißem Querbalken	DND/Ruhe-Funktion aktiviert	Oben / Links
Weißer Haken auf grünem Grund	Chatstatus „Verfügbar“	Oben / Rechts
Weißer Kreis auf rotem Grund	Chatstatus „Abwesend“	Oben / Rechts
Weißes X auf rotem Grund	Chatstatus „DND/Ruhe“	Oben / Rechts

Tabelle 1 - Beschreibung der Standard-Zusatzsymbole

Wird das Avatarbild des Benutzers einmal angeklickt, öffnet sich die Profilansicht in der alle wichtigen Eckdaten und auch das Passwort eines Benutzers geändert werden können.

**Hinweis:** Ist die Anmeldung via Active Directory auf der Telefonanlage aktiviert, können E-Mail und Passwort nicht abgeändert werden.

Zusätzlich kann auch der Avatar des Benutzers geändert werden. Dieser dient der Darstellung auf den Besetzlampenfeld-Funktionstasten und an Telefonen die das Feature „Picture-CLIP“ unterstützen.

## 4.2 Einstellungen im Statusbereich

Im zweiten Bereich des Statusbereichs können verschiedene Einstellungen vorgenommen werden.

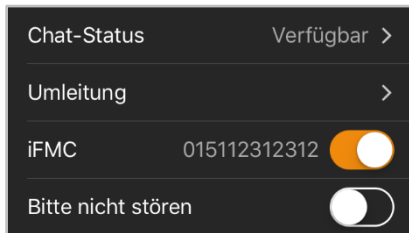



Abbildung 3 - Beispielansicht auf den Einstellungsbereich

### 4.2.1 Chat-Status

Durch die Auswahl der Schaltfläche **Chat-Status** öffnet sich die Übersicht der vorhandenen Chat-Status. Es stehen die folgenden 3 Standard-Chat-Status zur Verfügung:

- Verfügbar
- Abwesend
- Bitte nicht stören

die nicht verändert oder gelöscht werden können. Über die Schaltfläche  in der rechten oberen Ecke können eigene Chat-Status erstellt werden.

Dazu muss nach Auswahl der Schaltfläche eines der 3 vorhandenen Status-Symbole ausgewählt werden und danach der gewünschte Text eingegeben werden. Ein selbst erstellter Chat-Status kann nachträglich über die Schaltfläche:



verändert werden. Wird ein selbst erstellter Chat-Status noch links gezogen, kann er über die gleichnamige Schaltfläche gelöscht werden.

### 4.2.2 Umleitung

In diesem Bereich des Mobile Client können die Umleitungen für den Benutzer auf der Telefonanlage konfiguriert werden.

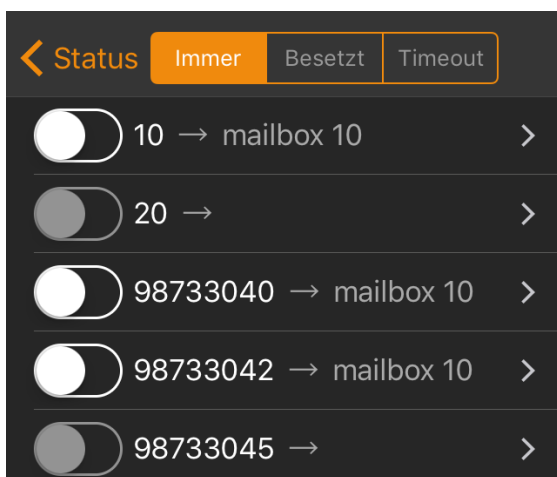


Abbildung 4 - Beispiel für Immer-Umleitungen

Es wird dabei zwischen 3 verschiedenen Umleitungstypen unterschieden:

- **Immer:** Die Umleitung greift sofort und der ankommende Ruf wird unmittelbar zu dem konfigurierten Ziel weitergeleitet.
- **Besetzt:** Wenn die angerufene Rufnummer besetzt ist, wird der ankommende Ruf sofort auf das Umleitungsziel weitergeleitet.
- **Timeout:** Wird der ankommende Ruf nicht innerhalb des konfigurierten Zeitraums angenommen, wird er zu dem Umleitungsziel weitergeleitet. Diese Umleitung greift auch bei Nichterreichbarkeit des Benutzers.

**Hinweis:** Umleitungen ohne Ziel werden ausgegraut angezeigt und können nicht aktiviert werden.

Durch Auswahl einer bestimmten Umleitung, kann das Umleitungsziel konfiguriert werden. Dabei kann als Umleitungsziel eine beliebige interne oder externe Nummer eingegeben werden.

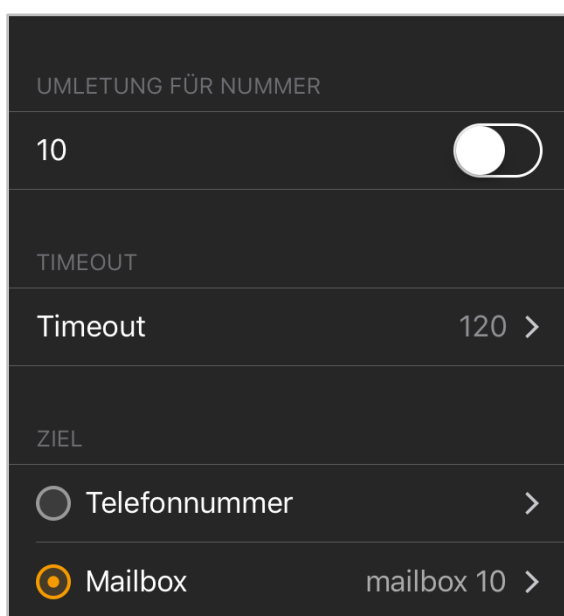


Abbildung 5 - Beispiel für eine Timeout-Umleitung

Alternativ dazu kann als Umleitungsziel eine Mailbox angegeben werden, auf die der angemeldete Benutzer Zugriff hat.

**Hinweis:** Gruppenmailboxen können nur als Umleitungsziel für Gruppenrufnummern ausgewählt werden.

Bei der Timeout-Umleitung kann zusätzlich noch konfiguriert werden, nach wie vielen Sekunden (5 bis 120 Sekunden) die Umleitung greifen soll.

### 4.2.3 iFMC

In diesem Bereich des Mobile Client können iFMC-Konfigurationen konfiguriert und aktiviert bzw. deaktiviert werden. Eine iFMC-Konfiguration ermöglicht es einen ankommenden Ruf parallel auf einem Endgerät klingeln zu lassen, dass nicht direkt mit der Telefonanlage verbunden ist (z.B. einem anderen Smartphone).

Es ist möglich mehrere iFMC-Konfigurationen anzulegen und gleichzeitig zu nutzen.

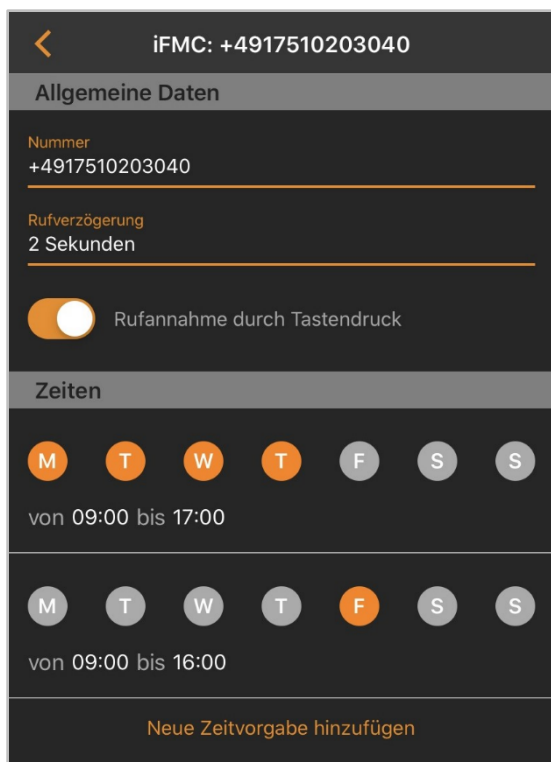


Abbildung 6 - Beispiel für eine iFMC Konfiguration

Über die entsprechende Schaltfläche kann eine neue iFMC-Konfiguration hinzugefügt werden.

In dem Eingabefeld „Nummer“ muss die Rufnummer eingetragen werden, die parallel angerufen werden soll. Dabei ist die immer im vollqualifizierten Format mit Ländervorwahl anzugeben.

**Hinweis:** Eine möglicherweise vorhandene Amtsholung, darf nicht eingetragen werden.

**Rufverzögerung:** Mit der Angabe in diesem Menü ist es möglich eine bewusste Zeitverzögerung einzubauen, die einen Zeitrahmen schafft um z.B. einen ankommenden Ruf zuerst über das an der Telefonanlage angebundene Telefon anzunehmen.

Die ausgewählte Rufverzögerung greift nicht, wenn dem Benutzer keine an der Telefonanlage angebotenen Telefone zugeordnet sind. In diesem Fall wird sofort die iFMC-Nummer gerufen.

Sind zwei iFMC-Nummern eingetragen bleibt das Verhältnis (z.B. 10 Sekunden Differenz) zwischen den beiden Rufverzögerungen erhalten. Die erste iFMC-Nummer wird sofort gerufen und die zweite Nummer nach 10 Sekunden.

**Rufannahme durch Tastendruck:** Ist diese Checkbox aktiv wird bei eingehenden Anrufen am iFMC-Endgerät zunächst eine Sprachmeldung abgespielt, worauf der eigentliche Anruf durch Drücken einer Ziffer angenommen werden kann.

Es besteht die Möglichkeit frei konfigurierbare Zeitpläne zu erstellen wenn die iFMC-Konfiguration genutzt werden soll. Dies geschieht unter der Überschrift „Zeiten“ mit der Schaltfläche „Neue Zeitvorgabe hinzufügen“.

Die Zeitpläne basieren auf Wochentagen und frei wählbaren Zeiträumen und können in beliebiger Komplexität aufgebaut werden.

## 4.2.4 Bitte nicht stören

Über diese Schaltfläche wird die DND/Ruhe-Funktionalität auf der Telefonanlage aktiviert bzw. deaktiviert.

Dabei greift bei aktiver DND/Ruhe-Funktionalität die [Timeout-Umleitung](#) unmittelbar und nicht erst nach Ablauf der konfigurierten Zeit.

## 4.3 Funktionen im Statusbereich

Im dritten Bereich des Statusbereichs, können verschiedene Funktionen aktiviert oder deaktiviert werden.

Über die erste Schaltfläche kann die Chat-Funktionalität aktiviert bzw. deaktiviert werden. Ist diese Funktionalität deaktiviert, wird der angemeldete Benutzer im Chat als „Offline“ angezeigt und kann keine Chatnachrichten versenden oder empfangen.

Die zweite Schaltfläche bietet die Möglichkeit, die Softphone-Funktionalität zu aktivieren bzw. zu deaktivieren.

## 4.4 Ruf initiieren

Wird innerhalb des Mobile Client, z.B. im Journal, über die Schaltfläche:



ein ausgehender Ruf ausgelöst, muss jeweils festgelegt werden welcher Wählmodus (siehe auch [„4.10.1 - Wählmodus“](#)) genutzt wird:

- SIP Der Ruf wird über eine SIP-Verbindung von dem Endgerät zur Telefonanlage aufgebaut.
- iPhone Der Anruf wird über der den normalen Provider des Endgeräts aufgebaut ohne Beteiligung der Telefonanlage.
- Call-Back Die Telefonanlage ruft über die normale Leitung das Endgerät an und baut dann die Verbindung zur Zielnummer auf.
- Call-Through Der Ruf wird über eine Call-Through-Modulkonfiguration aufgebaut (siehe auch [Modul "Call Through" konfigurieren](#)).

## 4.5 Chat nutzen

Innerhalb des Mobile Client kann über die Schaltfläche



ein Chat mit einem anderen Benutzer der Telefonanlage gestartet werden. Die Nachricht kann im unteren Eingabefeld geschrieben werden und über die gleichnamige Schaltfläche gesendet werden.

Durch Auswahl der Schaltfläche:



kann ein weiterer Benutzer hinzugefügt werden, um einen Gruppenchat zu starten.



Abbildung 7 - Beispiel für einen Gruppenchat

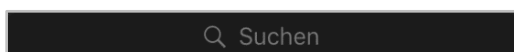
## 4.6 Journal

In diesem Bereich des Mobile Client, können die folgenden Ansichten ausgewählt werden:

Symbol	Beschreibung
	Alle Journaleinträge
	„4.6.1 - Ruflisten“
	„4.6.2 - Faxnachrichten“
	„4.6.3 - Chat History“
	„4.6.4 - Sprachnachrichten“

Tabelle 2 - Übersicht der Reiter im Bereich "Journal"

Jede der zur Verfügung stehenden Journal-Ansichten, kann über die folgende Suchleiste live durchsucht werden. Dabei wird die Live-Suche ab der Eingabe des ersten Zeichens durchgeführt.



Zudem können über die folgende Schaltfläche in jeder Journal-Ansicht weitere Suchoptionen eingeblendet werden:



Die Einträge aller Journal-Ansichten können dadurch z.B. nach Zugehörigkeit zu einer Gruppe gefiltert werden:

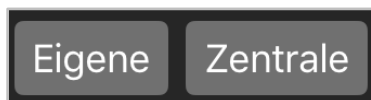


Abbildung 8 - Beispiel für auswählbare Gruppen

Neue und noch nicht gelesene Einträge in einer Journal-Ansicht werden durch eine rote Kennziffer neben dem jeweiligen Journalsymbol angezeigt.



### 4.6.1 Ruflisten

In diesem Unterpunkt, werden die Ruflisten für den angemeldeten Benutzer angezeigt.



Abbildung 9 - Beispiel für Einträge in der Rufliste

Die einzelnen Ruflisteneinträge zeigen verschiedene Information an, wie z.B.:

- Name des Anrufers / des Angerufenen aus dem Adressbuch (falls vorhanden)
- Datum und Uhrzeit des Rufes
- Avatar des Anrufers / des Angerufenen (nur bei internen Rufen)

Gehört der Ruflisteneintrag zu einem Benutzer auf der gleichen Telefonanlage, wird der vollständige Benutzerstatus (siehe auch „4.1 – Benutzerstatus“) live in der Rufliste angezeigt.

Der Status des Rufes wird über die folgenden Symbole dargestellt:

Symbol	Beschreibung
	erfolgreicher eingehender Ruf
	erfolgreicher ausgehender Ruf
	Nicht erfolgreicher eingehender Ruf
	Nicht erfolgreicher ausgehender Ruf

Tabelle 3 - Übersicht der möglichen Stati eines Rufes

Wird ein Eintrag in der Rufliste nach links gezogen kann zwischen den folgenden Optionen ausgewählt werden:



Symbol	Beschreibung
	Ruf starten
	Chat starten

Tabelle 4 - Übersicht der zusätzlichen Symbole in den Ruflisten

## 4.6.2 Faxlisten

In diesem Unterpunkt, werden die Faxlisten für den angemeldeten Benutzer angezeigt.

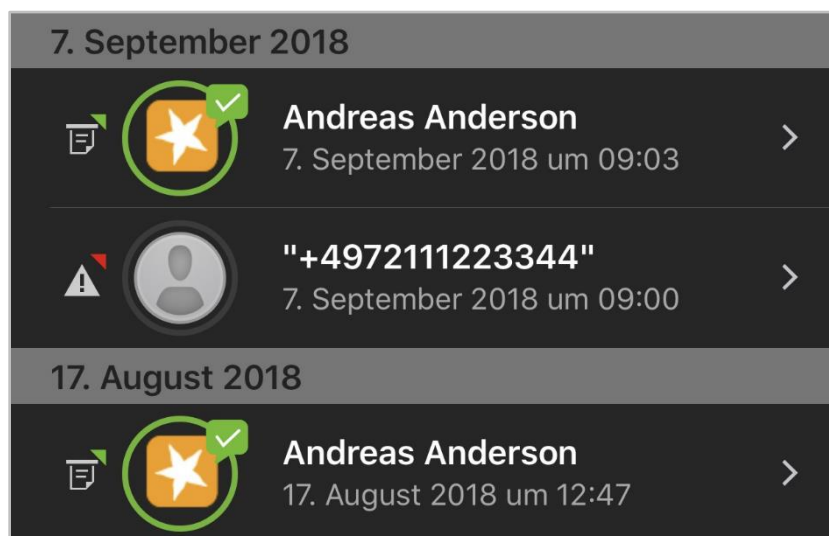


Abbildung 10 - Beispiel für Einträge in der Faxliste

Die einzelnen Ruflisteneinträge zeigen verschiedene Information an wie z.B.

- Name des Anrufers / des Angerufenen aus dem Adressbuch (falls vorhanden)
- Datum und Uhrzeit des Faxversands oder -empfangs
- Status des Faxes via Symbol
- Avatar des Anrufers / des Angerufenen (nur bei internen Rufen)

Durch Auswahl eines Faxlisteneintrages, kann das eigentliche Fax dargestellt werden. Gehört der Faxlisteneintrag zu einem Benutzer auf der gleichen Telefonanlage, wird der vollständige Benutzerstatus (siehe auch „4.1 – Benutzerstatus“) live in der Faxliste angezeigt.

Wird ein Eintrag in der Rufliste nach links gezogen kann zwischen den folgenden Optionen ausgewählt werden:


Symbol	Beschreibung
	Chat starten

Tabelle 5 - Übersicht der zusätzlichen Symbole in den Faxlisten



### 4.6.3 Chat History

In diesem Unterpunkt, werden die empfangenen und versendeten internen Chatnachrichten für den angemeldeten Benutzer angezeigt.

Bei dem Chateintrag zu einem Benutzer, wird der vollständige Benutzerstatus (siehe auch „4.1 – Benutzerstatus“) live in der Übersichtsliste angezeigt.

**Hinweis:** Ein Gruppenchat wird durch einen eigenen Avatar dargestellt, der keine Statusinformationen signalisiert.



Abbildung 11 - Beispiel für Chatnachrichten

Wird ein Eintrag in der Chat History nach links gezogen, kann zwischen den folgenden Optionen ausgewählt werden:

Symbol	Beschreibung
	Ruf starten
	Chat starten

Tabelle 6 - Übersicht der zusätzlichen Symbole in den Ruflisten

### 4.6.4 Sprachnachrichten

In diesem Unterpunkt, werden die empfangenen Sprachnachrichten für den angemeldeten Benutzer angezeigt. Zudem können die Sprachnachrichten auch direkt abgehört werden.



Abbildung 12 - Beispiel für Sprachnachrichten

Die einzelnen Sprachnachrichteneinträge zeigen verschiedene Information an, wie z.B.:

- Name des Anrufers aus dem Adressbuch (falls vorhanden)

- Datum und Uhrzeit der eingehenden Sprachnachricht
- Avatar des Anrufers (nur bei internen Rufen)
- Dauer der Sprachnachricht

Wird ein Eintrag in der Übersicht der Sprachnachrichten nach links gezogen, kann zwischen den folgenden Optionen ausgewählt werden:

Symbol	Beschreibung
	Ruf starten
	Chat starten

Tabelle 7 - Übersicht der zusätzlichen Symbole in den Sprachnachrichten

## 4.7 Kontakte

In diesem Bereich des Mobile Client können die folgenden Unterpunkte ausgewählt werden:

Überschrift	Beschreibung
Tasten	Funktionstasten der Telefonanlage
iPhone	Kontakte auf dem Endgerät
STARFACE	Adressbücher der Telefonanlage

Tabelle 8 - Übersicht der Reiter im Bereich "Kontakte"

### 4.7.1 Tasten

In diesem Unterpunkt werden die Funktionstasten des Benutzers angezeigt, so wie sie auf der Weboberfläche der Telefonanlage konfiguriert worden sind.

Bitte beachten Sie dazu im „Benutzerhandbuch STARFACE 6.4“ das Kapitel „3.7 Tasten“ ([Download des Handbuchs](#)).

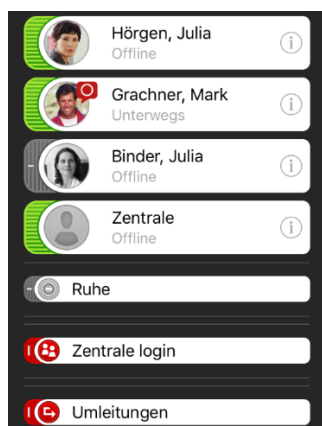
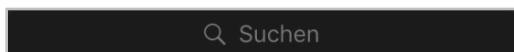


Abbildung 13 - Beispiel für Funktionstasten

Die Tastenansicht kann über die folgende Suchleiste live durchsucht werden. Dabei wird die Live-Suche ab der Eingabe des zweiten Zeichens durchgeführt.



**Hinweis:** Die Suche greift aktuell nur für Funktionstasten vom Typ „Besetzlampefeld“ und nicht für andere Funktionstastentypen.

Wird ein Besetzlampenfeld in der Tastenübersicht nach links gezogen, kann zwischen den folgenden Optionen ausgewählt werden:



Symbol	Beschreibung
	Ruf starten
	Chat starten

Tabella 9 - Übersicht der zusätzlichen Symbole für Besetzlampenfelder

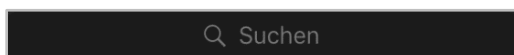
Für die Besetzlampenfeldern, wird der vollständige Benutzerstatus (siehe auch „4.1 – Benutzerstatus“) live in der Tastenübersicht angezeigt. Zusätzlich kann eine erweiterte Ansicht der Detailinformationen eines Besetzlampenfeldes über die Schaltfläche



aufgerufen werden. Innerhalb dieser Detailansicht ist es ebenfalls möglich einen Ruf aufzubauen oder einen Chat mit dem Benutzer zu starten.

### 4.7.2 iPhone

In diesem Unterpunkt werden die Kontakte angezeigt, die auf dem Endgerät hinterlegt sind. Die Kontaktansicht kann über die folgende Suchleiste durchsucht werden.

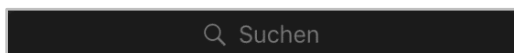


Dabei wird keine Live-Suche durchgeführt, sondern die Sucheingabe muss über die gleichnamige Schaltfläche ausgelöst werden.

Wird ein Kontakt ausgewählt, werden die Detailinformationen des Kontaktes angezeigt. Innerhalb dieser Detailansicht ist es ebenfalls möglich einen Ruf aufzubauen oder einen Chat mit dem Benutzer zu starten.

### 4.7.3 STARFACE

In diesem Unterpunkt können die Kontakte durchsucht werden, die in den Adressbüchern der Telefonanlage hinterlegt sind.



Dabei wird keine Live-Suche durchgeführt, sondern die Sucheingabe muss über die gleichnamige Schaltfläche ausgelöst werden.

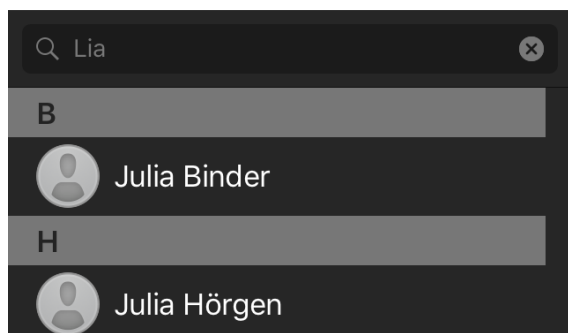


Abbildung 14 - Beispiel für eine Suche

Wird ein Adressbucheintrag ausgewählt, werden die Detailinformationen des Kontaktes angezeigt. Innerhalb dieser Detailansicht ist es ebenfalls möglich einen Ruf aufzubauen oder einen Chat mit dem Benutzer zu starten.

Über die folgende Schaltfläche kann auch einer neuer Kontakt zu einem der Adressbücher der Telefonanlage hinzugefügt werden.



## 4.8 Ziffernblock

In diesem Bereich des Mobile Client kann der Ziffernblock aufgerufen werden, um manuell eine Nummer einzugeben.

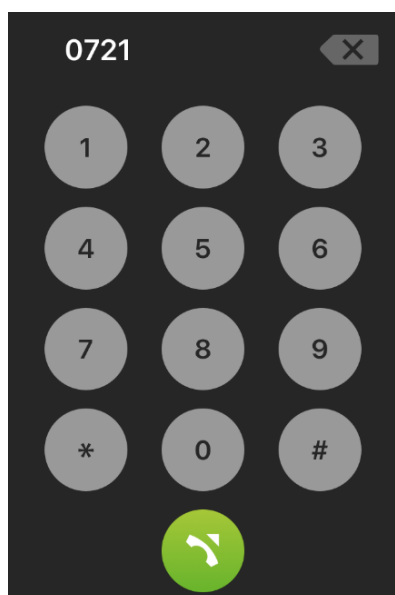


Abbildung 15 - Beispiel für eine Nummerneingabe

Über die Schaltfläche:



wird die eingegebene Ziffernfolge gewählt.

## 4.9 Konferenzen

In diesem Bereich des Mobile Client können moderierte Konferenzen konfiguriert und gestartet werden. Diese Konferenzen können einmalig oder in regelmäßigen Zeitabständen abgehalten werden und verfügen über einen festen Teilnehmerkreis.

Zusätzlich können bestehenden Konferenzen angepasst werden, z.B. indem weitere Teilnehmer eingeladen werden.

Die Bedienung einer geplanten Konferenz im Call Manager unterscheidet sich nicht, von der Bedienung einer spontanen Konferenz.

## 4.9.1 Neue Konferenz planen

Über die folgende Schaltfläche kann eine neue Konferenz geplant werden.



Dafür sollte zuerst ein eindeutiger Name für die Konferenz vergeben werden. Danach kann in dem Feld **Datum** das Datum und die Uhrzeit der geplanten Konferenz konfiguriert werden.

Über das Drop-Down-Menü **Wiederholung** kann gesteuert werden, wie oft die geplante Konferenz stattfinden soll. Dabei stehen die folgenden Auswahlmöglichkeiten zur Verfügung:

- Einmalig
- Täglich
- Wöchentlich
- Monatlich

Über die folgende Schaltfläche können die Daten der gewünschten Konferenzteilnehmer entweder manuell eingegeben werden, es kann ein Benutzer der STARFACE ausgewählt werden oder es wird ein Eintrag aus dem Adressbuch gewählt.



Über die folgende Checkbox wird gesteuert, ob ein Konferenzteilnehmer Moderationsrechte in der Konferenz hat oder nicht:



Die Einstellung ob ein Teilnehmer vom Konferenzsystem der STARFACE angerufen werden soll, wird über die Schaltfläche:



aktiviert bzw. deaktiviert. Besonders für regelmäßige Termine empfiehlt es sich diese Option zu aktivieren.

Vor dem Abspeichern des neuen Konferenztermins sind in der Administration der STARFACE einige grundlegende Einstellungen für Konferenzen, wie z.B. die Zuweisung von Rufnummern für Konferenzen vorzunehmen. Sind diese Einstellungen durch den Systemadministrator noch nicht vorgenommen worden, wird ein entsprechender Hinweis ausgegeben.

Mit dem Abspeichern der Konferenz erhalten alle Teilnehmer per E-Mail eine Einladung. Es erfolgt ebenfalls eine Benachrichtigung per E-Mail in den folgenden Fällen:

- bei nachträglichen Änderungen an der Konferenz (z.B. Änderung der Zeit)
- als Erinnerung 15 Minuten vor Beginn der Konferenz
- jeweils nach Ende eines Konferenztermins (bei sich wiederholender Konferenzen)

## 4.9.2 Übersicht der geplanten Konferenzen

In dem Reiter **Geplant** werden alle geplanten Konferenzen mit den wichtigsten Eckdaten angezeigt. Hier können auch geplante Konferenzen gelöscht werden, in dem sie nach links gezogen werden und das entsprechende Symbol ausgewählt wird.

**Hinweis:** Bei sich wiederholenden Konferenzterminen erscheint der zukünftige Konferenztermin in dieser Ansicht ca. 15 Minuten nach Beendigung der letzten Konferenz der Serie.

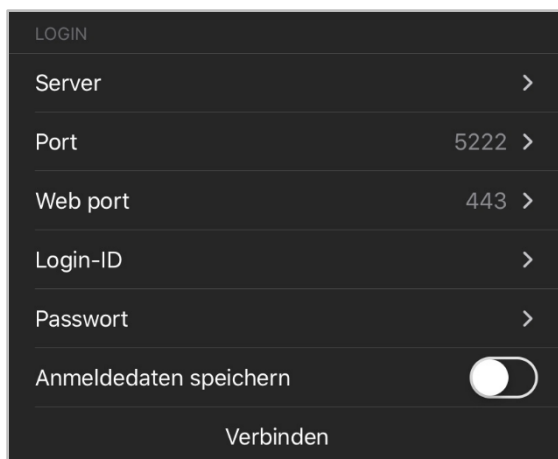
## 4.9.3 Übersicht der beendeten Konferenzen

In dem Reiter **Beendet** werden alle Konferenzen angezeigt, die beendet worden sind. Dabei handelt es sich zum einen um die einmaligen Konferenzen und um die vergangenen Konferenzen einer sich wiederholenden Konferenzserie.

Hier können auch geplante Konferenzen gelöscht werden, in dem sie nach links gezogen werden und das entsprechende Symbol ausgewählt wird.

## 4.10 Einstellungen

In diesem Bereich des Mobile Client, werden die Zugangsdaten für die Verbindung zu der Telefonanlage hinterlegt. Die Konfigurationsmöglichkeiten sind im Einzelnen:



LOGIN	
Server	>
Port	5222 >
Web port	443 >
Login-ID	>
Passwort	>
Anmeldeinformationen speichern	<input checked="" type="checkbox"/>
Verbinden	

Abbildung 16 – Login-Einstellungen

**Server:** An dieser Stelle muss die IPv4-Adresse oder der Hostname der Telefonanlage eingetragen werden. Befindet sich das Endgerät außerhalb des eigenen Netzwerks, muss die externe IPv4-Adresse bzw. der externe Hostname der Telefonanlage eingetragen werden.

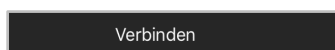
**Port:** Hier kann der Port angegeben werden, der für die Verbindung zur Telefonanlage genutzt wird. Der Standardport der genutzt wird ist 5222.

**Web Port:** Hier kann der Web Port angegeben werden, der für die Verbindung zur Telefonanlage genutzt wird. Der Standardport, der genutzt wird, ist 443.

**Login-ID:** Die hier zu hinterlegende Login ID entspricht der Login ID, die beim Erstellen des Benutzers auf der Telefonanlage vergeben worden ist.

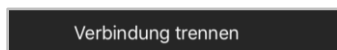
**Passwort:** Das Passwort entspricht dem Benutzerpasswort auf der Telefonanlage.

Über die Schaltfläche:



Verbinden

kann die Anmeldung ausgeführt werden. Besteht bereits eine erfolgreiche Anmeldung, kann diese über die Schaltfläche:



beendet werden.

## 4.10.1 Wählmodus

In diesem Unterpunkt, werden die Einstellungen für den Wählmodus konfiguriert.

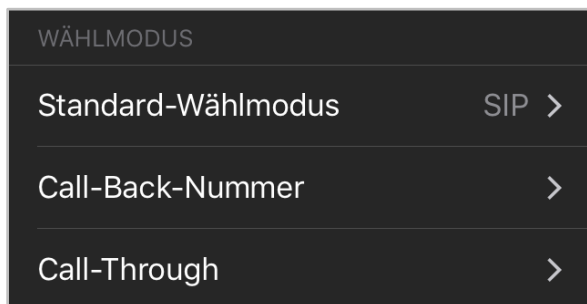


Abbildung 17 - Übersicht der Wählmodus-Konfiguration

Mit der Einstellung **Standard-Wählmodus** wird festgelegt, wie im Standardfall ein ausgehender Ruf aufgebaut wird (siehe auch [4.4 - Ruf initiieren](#)).

In der Einstellung **Call-Back-Nummer** wird die Rufnummer des Endgeräts hinterlegt die von der Telefonanlage angerufen wird. Dies ist nur notwendig, wenn dieser Wählmodus genutzt werden soll (siehe auch [4.4 - Ruf initiieren](#)).

In der Einstellung **Call-Through** wird die Rufnummer der Call-Trough-Modulkonfiguration hinterlegt, dies ist nur notwendig, wenn dieser Wählmodus genutzt werden soll (siehe auch [4.4 - Ruf initiieren](#)).

**Hinweis:** Es erfolgt keine automatische Prüfung, ob die eingegebene Rufnummer tatsächlich zu einer Call-Through-Modulkonfiguration gehört.

## 4.10.2 Info

In diesem Unterpunkt werden verschiedene Informationen betreffend des Mobile Clients dargestellt, so z.B. die Versionsnummer der installierten App.

## 4.10.3 Diagnose

In diesem Unterpunkt kann das Logging für den Mobile Client aktiviert bzw. deaktiviert werden. Diese Funktion kann zum Beispiel benutzt werden, um ein Fehlerbild zu analysieren.

Das Logging ist nach der Installation des Mobile Client standardmäßig aktiviert.

Über die gleichnamige Schaltfläche können die vorhandenen Logdateien exportiert werden (z.B. per E-Mail verschickt oder auf dem Gerät gesichert).

## 5. Bedienung des Call Managers

Im Call Manager des Mobile Client stehen, je nach Zustand eines Rufes, verschiedene Optionen und Features zur Verfügung. Dabei wird zwischen den folgenden Rufzuständen unterschieden:

- Eingehender nicht angenommener Ruf
- Ausgehender nicht angenommener Ruf
- Aktiver Ruf

### 5.1 Allgemeine Informationen im Call Manager

Bei einem Ruf werden die folgenden Informationen im Call Manager angezeigt:

- Avatarbild (nur bei internen Rufen)
- Name des Anrufers/Angerufenen (nur bei internen Benutzer oder Adressbucheinträgen)
- Nummer des Anrufers/Angerufenen
- Benutzer der ruft oder angerufen wird
- Dauer des Gespräches

### 5.2 Eingehender Ruf im Call Manager

In diesem Kapitel werden die Schaltflächen im Call Manager beschrieben, die bei einem eingehenden Ruf, der noch nicht angenommen worden ist, zur Verfügung stehen.

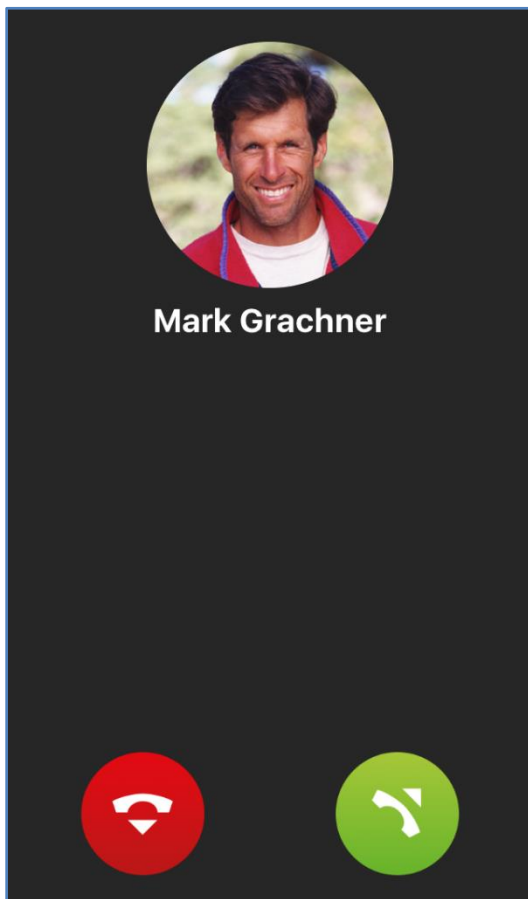


Abbildung 18 - Beispiel für einen nicht angenommenen eingehenden Ruf





Symbol	Beschreibung
	Ruf ablehnen
	Ruf annehmen

Tabelle 10 – Schaltflächen bei einem eingehenden Anruf

Wird der eingehende Ruf abgelehnt und für die angerufene Nummer eine Besetzt-Umleitung auf der Telefonanlage konfiguriert, greift diese Umleitung in solchen Fällen.

### 5.3 Ausgehender Ruf im Call Manager

In diesem Kapitel werden die Schaltflächen im Call Manager beschrieben, die bei einem ausgehenden Ruf, der noch nicht angenommen worden ist, zur Verfügung stehen.

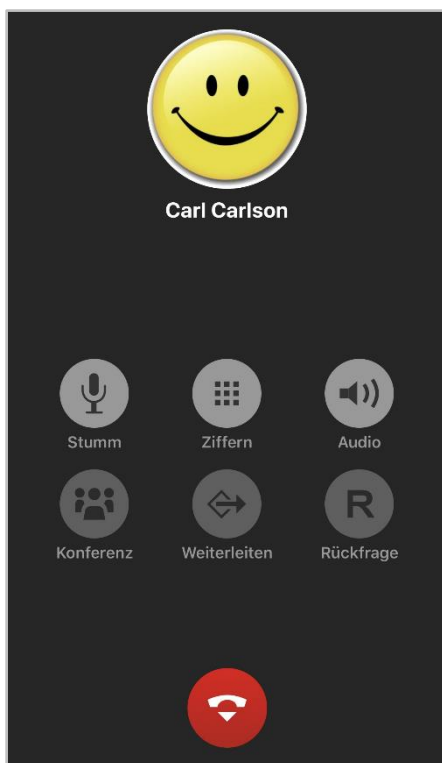


Abbildung 19 - Beispiel für einen nicht angenommenen ausgehenden Ruf




Symbol	Beschreibung
	Mikrofon stumm schalten
	Ziffernblock aufrufen
	Audiogerät auswählen (z.B. Lautsprecher oder Headset)
	Ruf abbrechen

Tabelle 11 – Schaltflächen bei einem eingehenden Anruf

## 5.4 Aktiver Ruf im Call Manager

In diesem Kapitel werden die Schaltflächen im Call Manager beschrieben, die bei einem aktiven Ruf, der angenommen worden ist, zur Verfügung stehen.

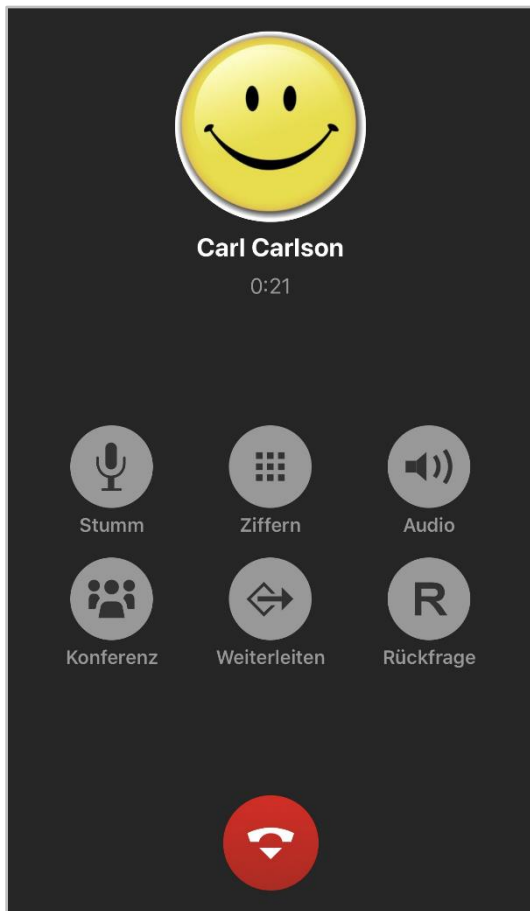


Abbildung 20 - Beispiel für einen aktiven Ruf

Symbol	Beschreibung
	Mikrofon stumm schalten
	Ziffernblock aufrufen
	Audiogerät auswählen (z.B. Lautsprecher oder Headset)
	Konferenz starten
	Weiterleitung auslösen
	Transfer mit Rückfrage auslösen
	Aktiven Ruf beenden

Tabelle 12 – Schaltflächen bei einem aktiven Ruf

## 5.4.1 Konferenz

Über die Schaltfläche



kann spontan eine Konferenz mit einem zusätzlichen internen Benutzer gestartet werden. Das Gespräch mit dem ursprünglichen Gesprächspartner wird während des zweiten Rufaufbaus gehalten. Um die Konferenz final aufzubauen, muss die Schaltfläche ein zweites Mal ausgewählt werden, nachdem der zweite Ruf erfolgreich aufgebaut worden ist.

## 5.4.2 Weiterleitung

Über die Schaltfläche:



wird ein „Blind Transfer“ durchgeführt.

Bei dieser Transferart wird der ursprüngliche Gesprächspartner sofort zu einem anderen Benutzer auf der Telefonanlage weitergeleitet, ohne dass es zuvor ein Rückfragegespräch gibt. Wird der Ruf von dem Transferziel nicht innerhalb von 15 Sekunde angenommen, wird der Anrufer wieder automatisch zurück verbunden.

## 5.4.3 Rückfrage

Über die Schaltfläche:



wird ein „Transfer mit Rückfrage“ durchgeführt. Bei dieser Transferart hört der ursprüngliche Gesprächspartner so lange Wartemusik wie die Rückfrage, also das Gespräch mit einer anderen Person andauert bzw. bis der Transfer zu dieser Person durchgeführt wird.

Um eine Rückfrage auszulösen, muss ein anderer Benutzer auf der Telefonanlage ausgewählt werden.

Soll das Transferziel mit dem gehaltenen Gesprächspartner verbunden werden, muss die Schaltfläche:



ausgewählt werden.